

Como montar



Materiais:

- estilete/tesoura
- régua
- clipe de papel (para vincar, mas pode ser com o estilete também!)
- cola líquida (recomendo à base de álcool!)
- papel (recomendo offset 240g!)
- e, claro, o arquivo com as páginas do jogo!

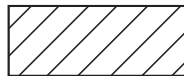


Dicas gerais:

Todas as linhas contínuas devem ser cortadas.



As áreas hachuradas devem ser coladas.

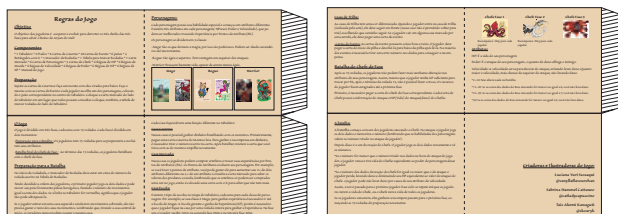
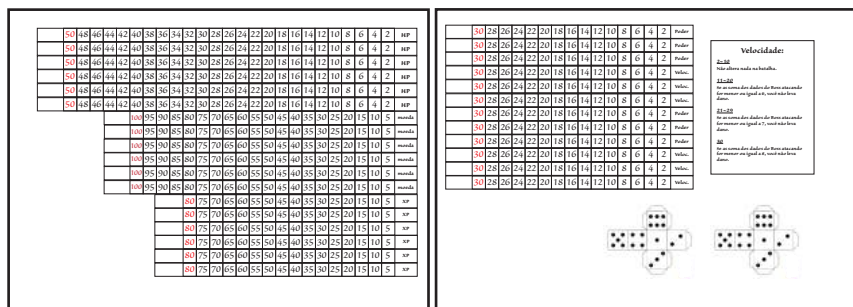
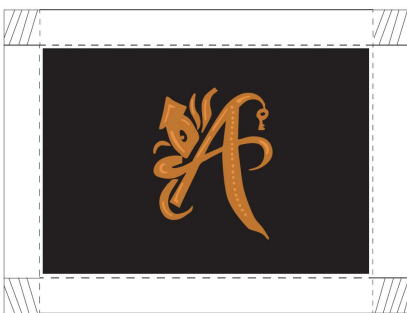


As linhas tracejadas devem ser vincadas e dobradas.



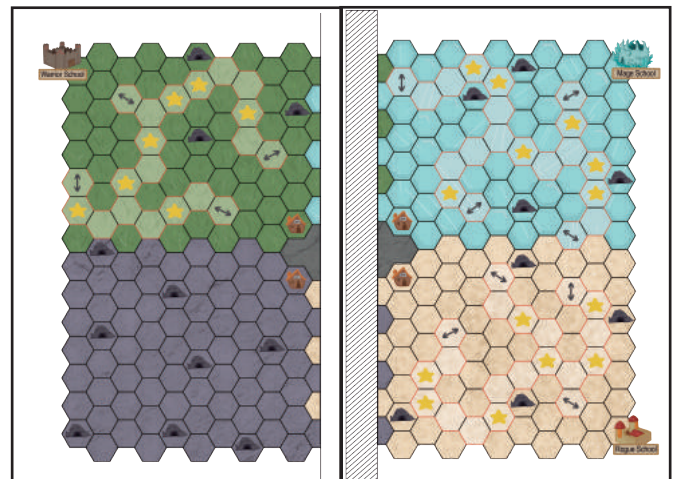
Meu arquivo está completo?

caixa, manual, dados e pontos



Como montar

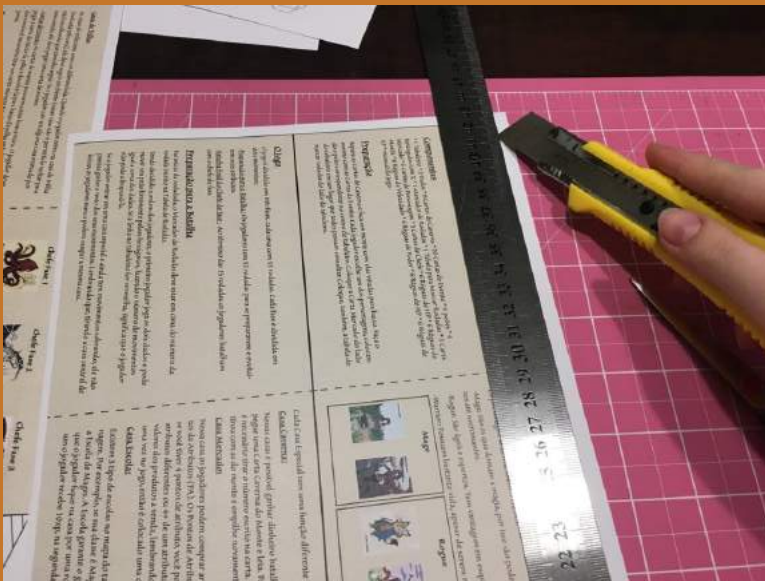
cartas de caverna, cartas de evento e do mercado



cartas dos personagens, cartas dos chefões e tabuleirotas



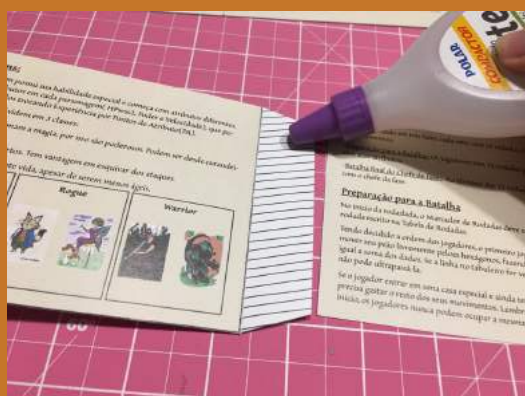
1. Pegue todas as paginas do jogo!



2. Com o estilete, corte tudo nas linhas contínuas, menos no tabuleiro.



3. Depois, de tudo cortado pegue as cartas (de personagens, monstros, de evento e de cavernas) e vinque-as na linha tracejada

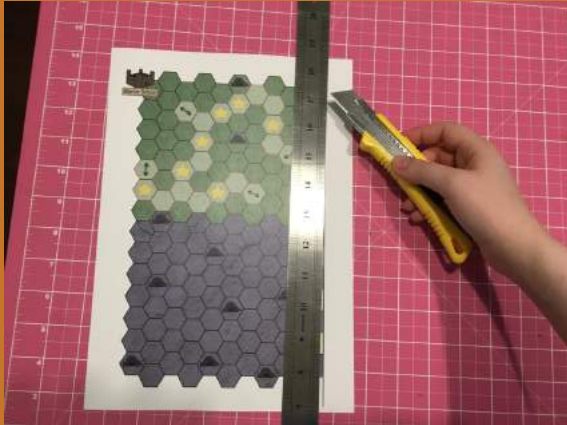


4. Depois, pegue o manual e cole as abas hachuradas na próxima parte



5. Depois de vincar em um sentido vai e vem, vai ficar assim!





8. Agora pegue as duas partes do tabuleiro



9. E passe cola na parte rachurada juntando as duas partes



10. Agora, nas cartas dos personagens e monstros recorte no traço contínuo e, como mostra na segunda foto, depois passe a fita assim!

Atributos

HP 30

Poder 2

Velocidade 2

Recursos

Moeda 60

Experiência 5

Habilidade Especial

Se o número dos dados forem igual na hora de seu ataque, Amira consegue reviver um jogador.

Status Iniciais:

HP 20; Poder 8; Velocidade 10.



11.

Na caixa são os mesmos processos, e depois pegue a aba hachurada, que é mostrada na primeira foto, e cole na aresta de cima, cuidado para não colar ao contrário.



12.



O jogo vai ficar assim .