

Manual de regras

Castelo Lendário

No Castelo Lendário, as Lendas Urbanas Brasileiras fazem de tudo para escapar, elas escodem suas identidades uma das outras e apenas uma poderá fugir deste castelo.

Porque desejam escapar? E porque se escondem?

O castelo é como se fosse um portal, para seres sobrenaturais, as Lendas foram transformadas nesses seres e não se lembram como, elas anseiam sair daquele castelo para se tornarem humanos.

Se escodem porque essa é a regra para quem reside no Castelo Lendário:

“ Quem desejar sair, sua identidade deve ocultar e um confronto participar. Cuidado! Só uma pode partir a que não for revelada. ”

Componentes do jogo

- 36 cartas do tabuleiro;
- 6 cartas das lendas;
- 4 peças pessoais para usar de peão. Coisas que você estiver usando na hora do jogo. Exemplos: anel, pingente, cadarço , etc.

Objetivo do jogo

Dentro de um castelo em um tabuleiro representado por cômodos, o objetivo é descobrir a Lenda Urbana representada por cada jogador, o único a não ser descoberto, será o ganhador.

Regras

- Número máximo de jogadores: 4.
- Embaralhar as Cartas do Tabuleiro e Cartas das Lendas.
- Colocar: Cartas do Tabuleiro em montinhos virada para baixo (mostrando o lado vermelho)
- Colocar: Carta da Lenda também em montinhos mostrando o lado branco
- Caso tiver o número máximo de jogadores, ou seja, 4 Lendas Urbanas, distribua 9 cartas para cada jogador, afim de montar o tabuleiro. Primeiro deve ser posicionado com o verso para cima sem revelar os cômodos, no formato desejado e previamente combinado entre os jogadores. Em seguida os jogadores devem virar as cartas do tabuleiro mostrando os cômodos do castelo.
- Cada jogador pega 1 Carta da Lenda, lê suas informações e esconde dos demais jogadores.
- O peão de cada jogador é um objeto pessoal que ele encontrar na hora do jogo. Pode ser o que os jogadores desejarem.
- Para desvendar a Lenda Urbana do seu oponente, terá uma seção de perguntas e respostas com número limitado dependendo do seu movimento.



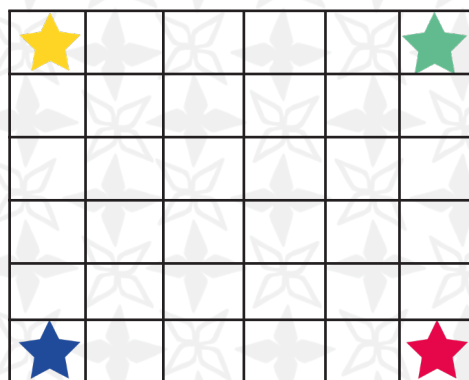
- Cada jogador possui no total 4 movimentações que poder ser: Perguntar e/ou Andar, é dividida em 3 opções que acontecem por rodada:

Andar: andar sobre o tabuleiro nos sentidos vertical, horizontal e diagonal.

Perguntar: pergunta para o seu oponente com resposta sim ou não.

1. O jogador gasta 4 movimentações para Andar, somente
2. O jogador gasta 3 movimentações de Andar e 1 para Perguntar
3. O jogador gasta 2 movimentações de Andar e 2 para Perguntar

- Cada jogador começará em uma extremidade do tabuleiro, ou seja, nas pontas, como no esquema a seguir:



- Os jogadores decidem entre si a ordem de participação de cada um, ou seja, a vez que ele irá jogar.

- O jogador só poderá perguntar sobre a Lenda Urbana do oponente se ambos estiverem no mesmo cômodo. Ou seja, apenas 2 Lendas Urbanas podem se enfrentar dentro de 1 cômodo.

- NÃO PODE MENTIR. Responda apenas o que está baseado na sua Carta da Lenda.

-É proibido perguntas evasivas e óbvias, como: Sua lenda é a Fulana?.

- Fique esperto nas perguntas e respostas dos seus oponentes, elas servirão de pistas para você tentar descobrir a Lenda Urbana de outros oponentes. Quando você tiver um palpite poderá chutar a qualquer momento correndo o risco de perder o jogo se estiver errado, porém se estiver certo ganhará uma rodada de imunidade.

- Ganha o jogador que ficar sozinho no Castelo Lendário!