

1

2

3

4

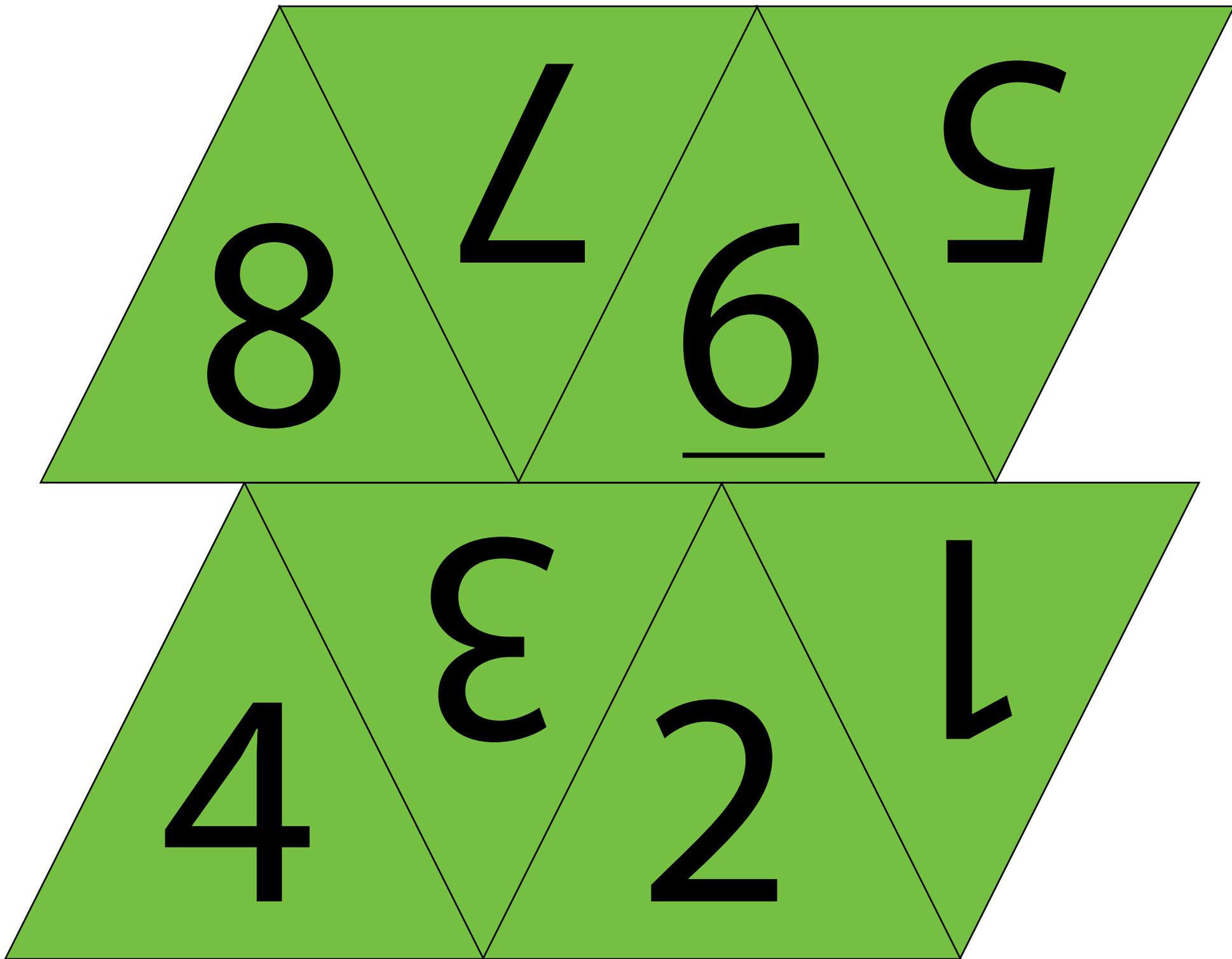
5

6

—

7

8



8

7

6

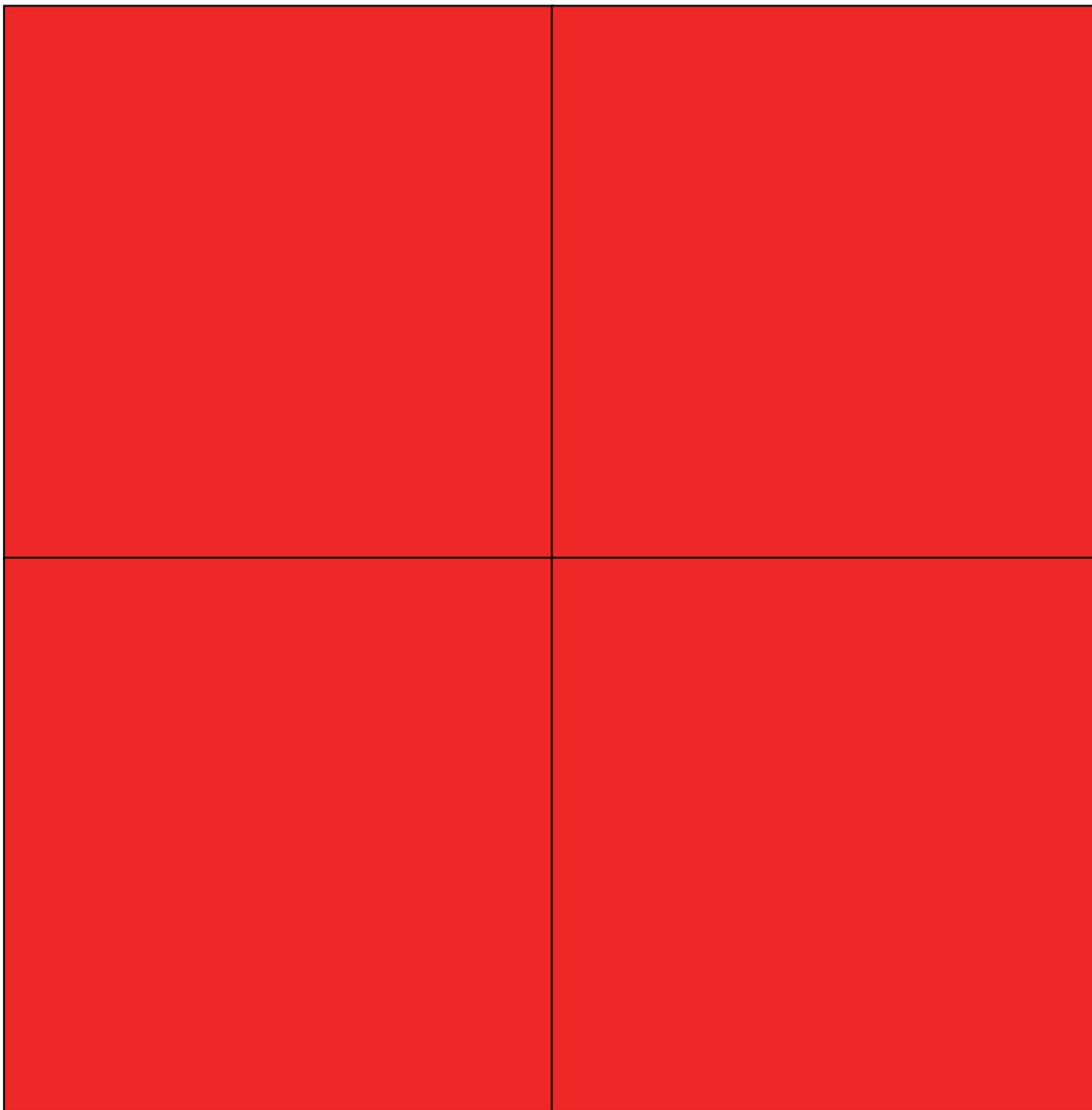
5

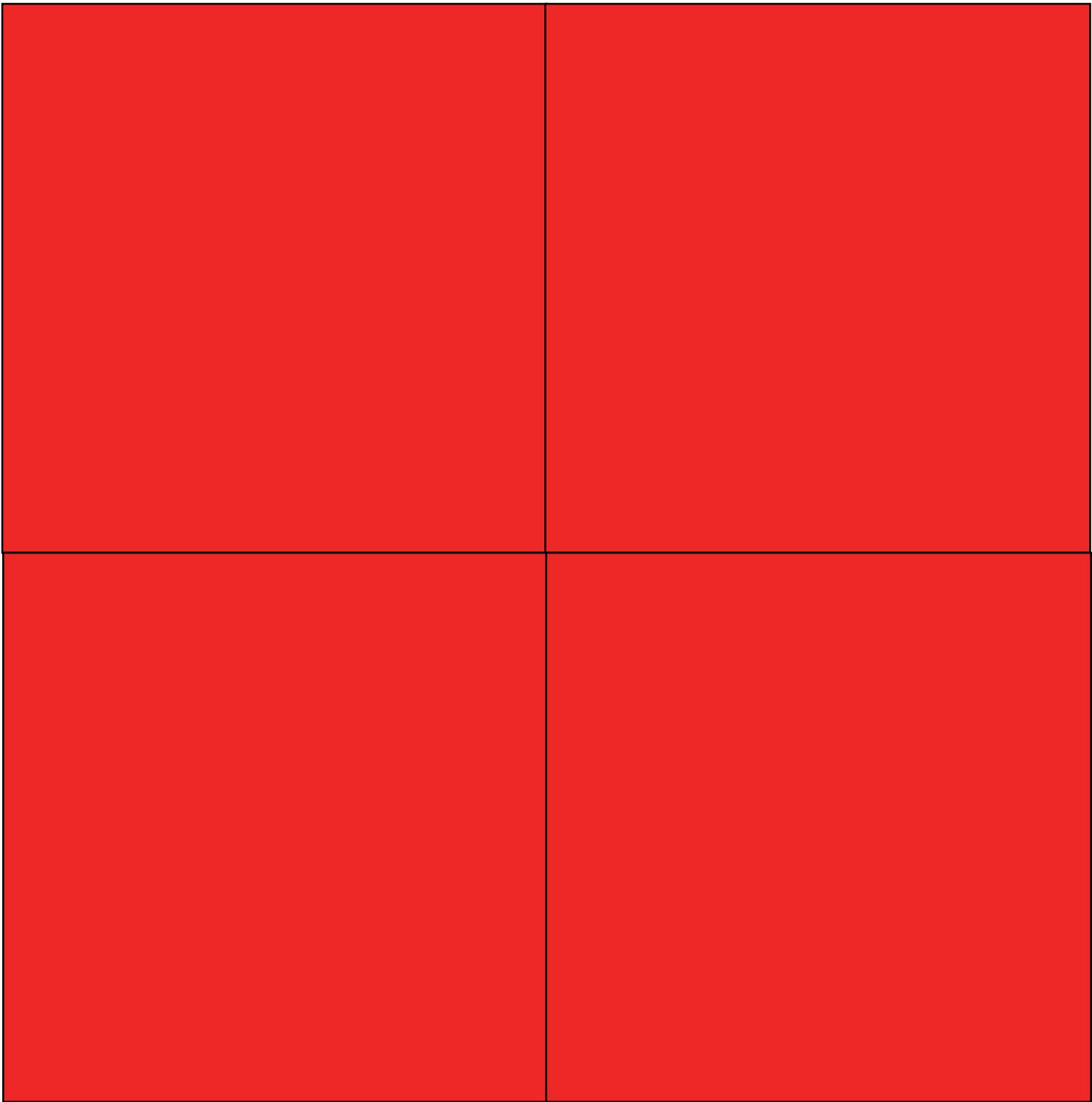
4

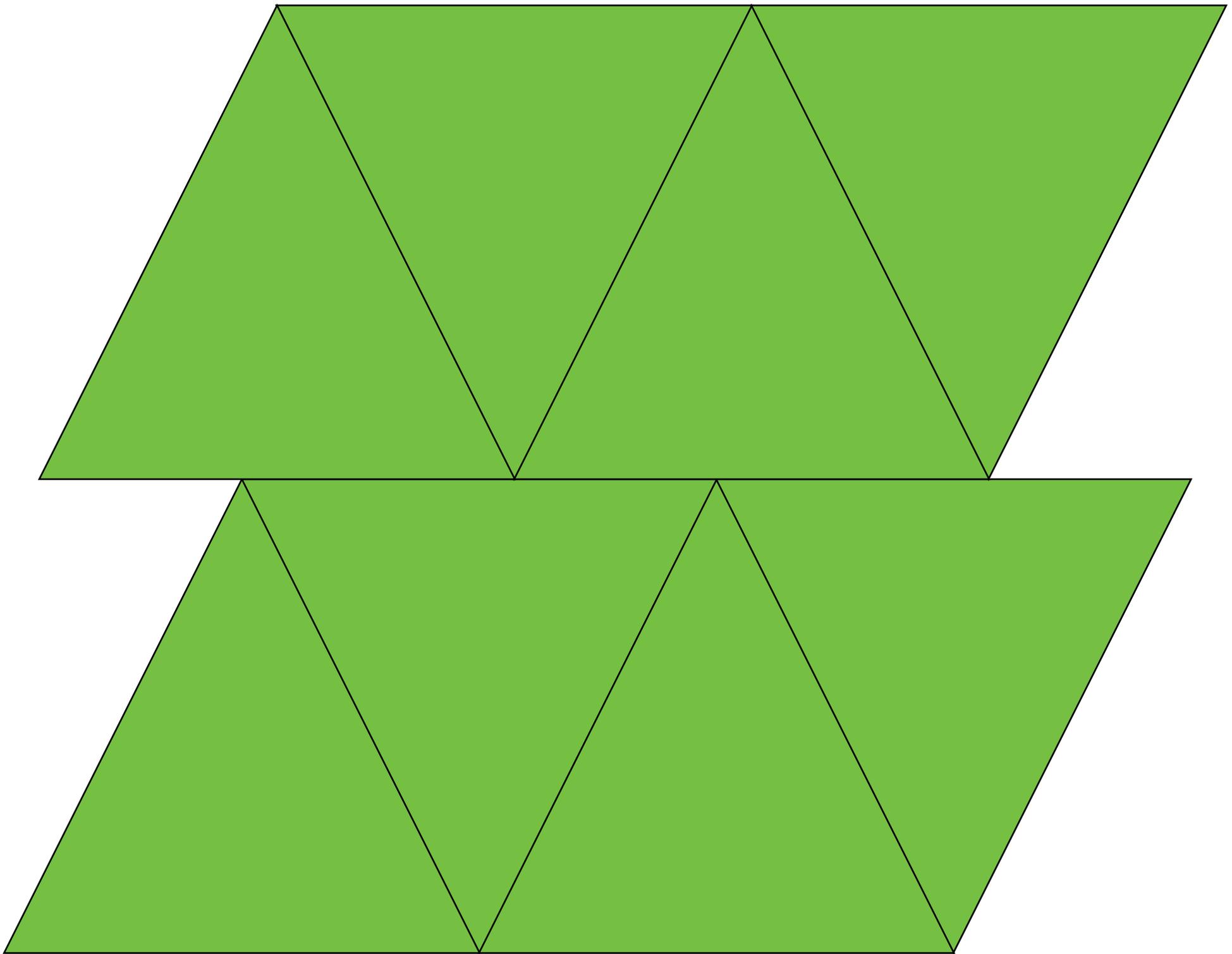
3

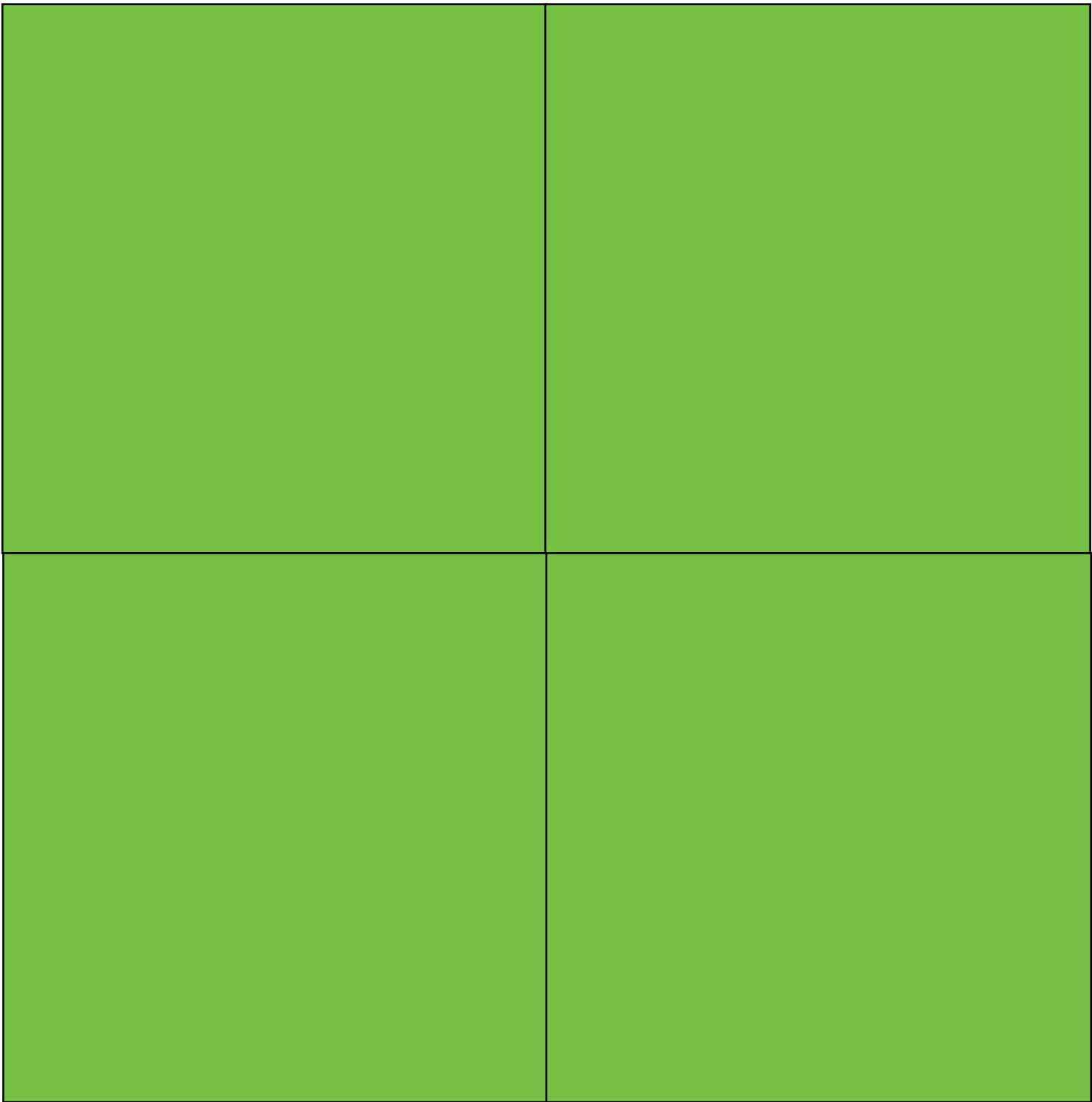
2

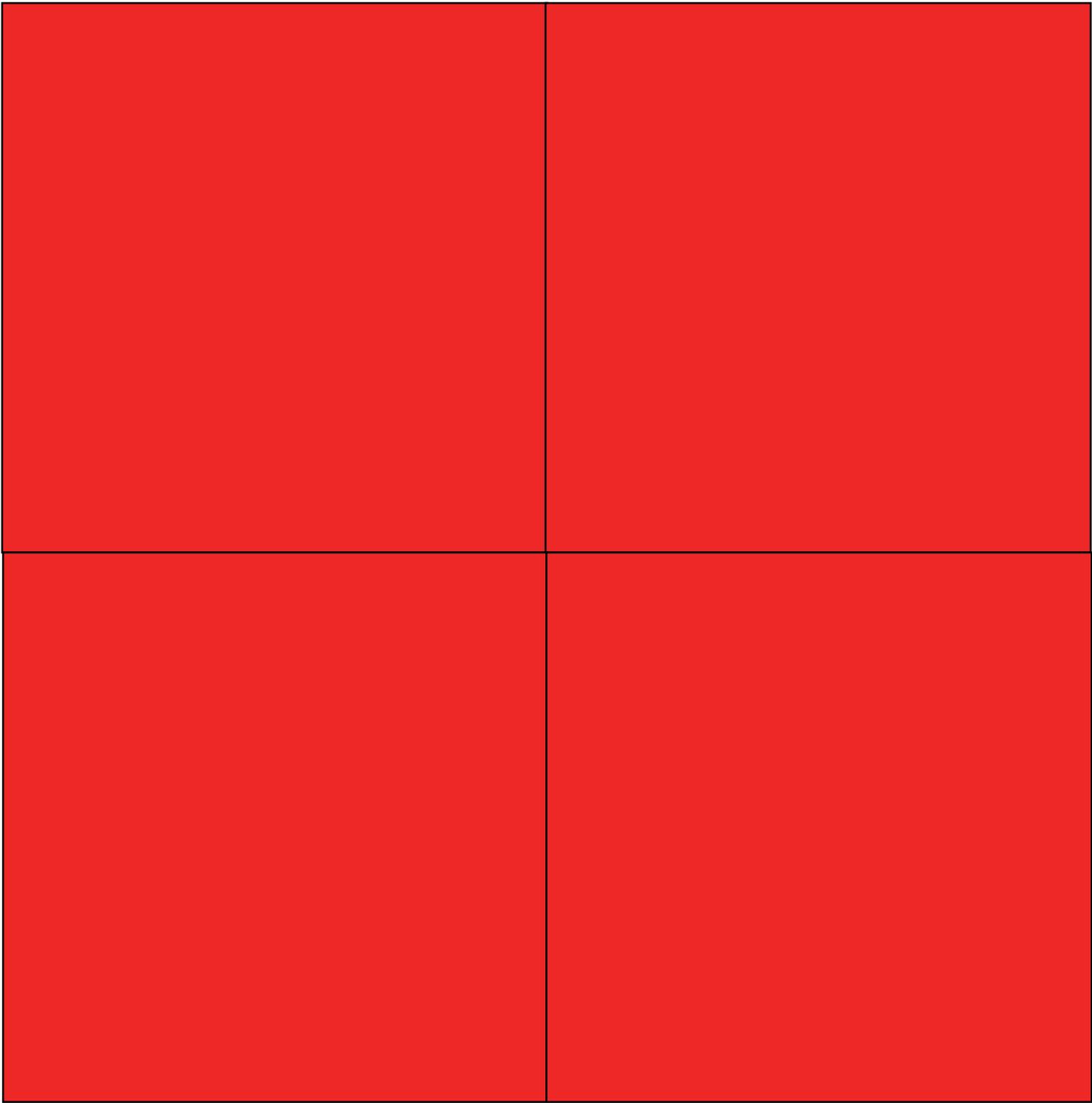
1

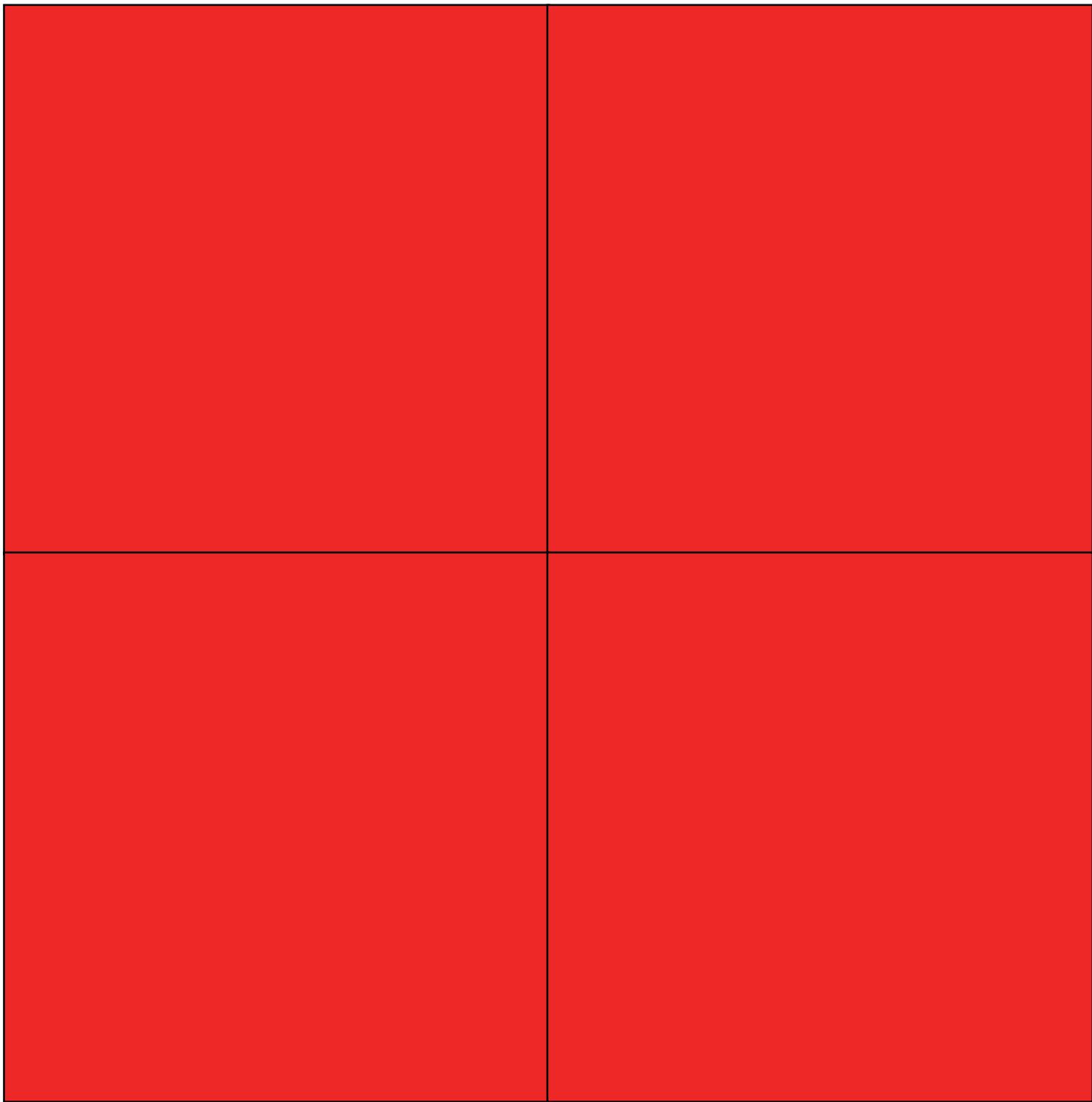


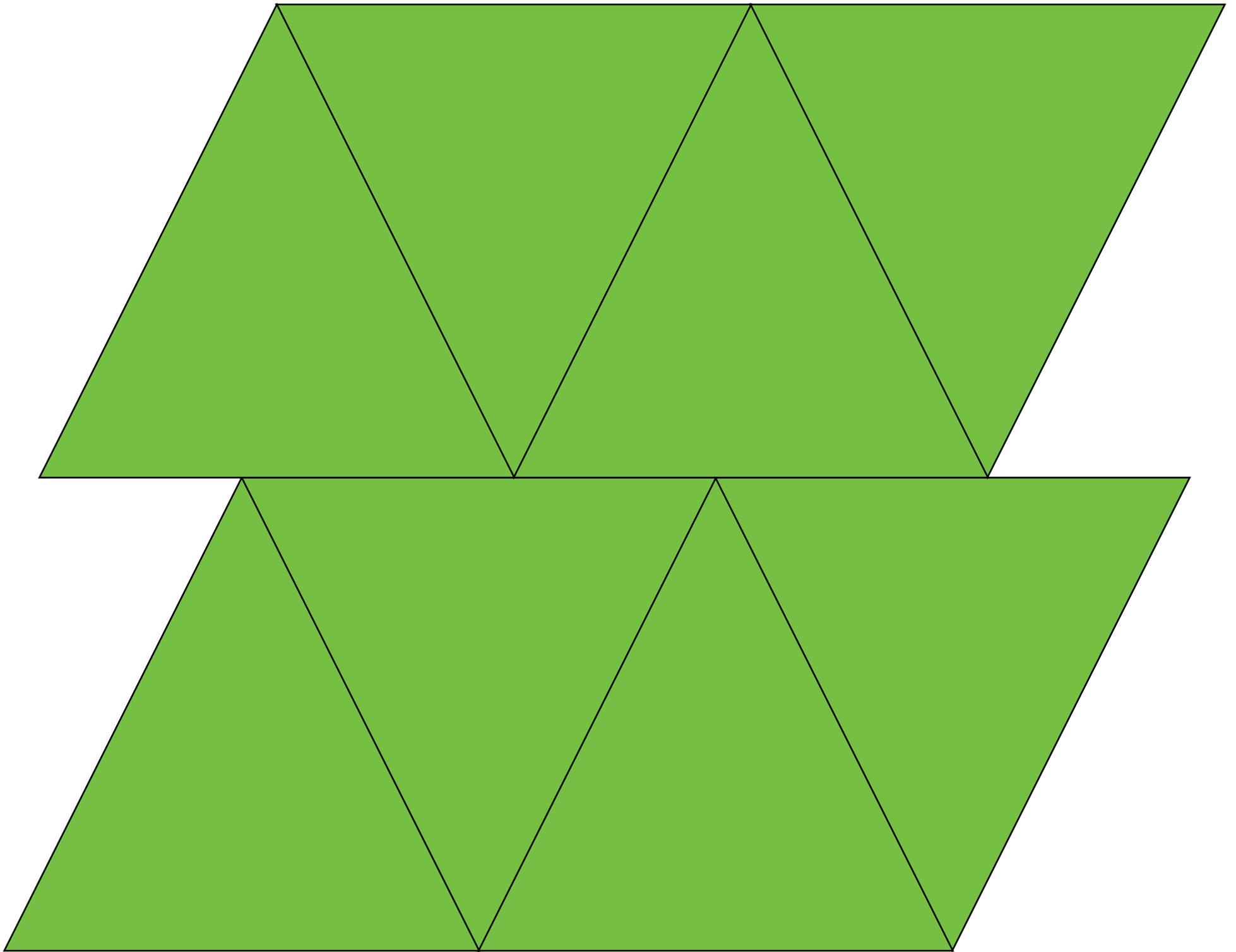


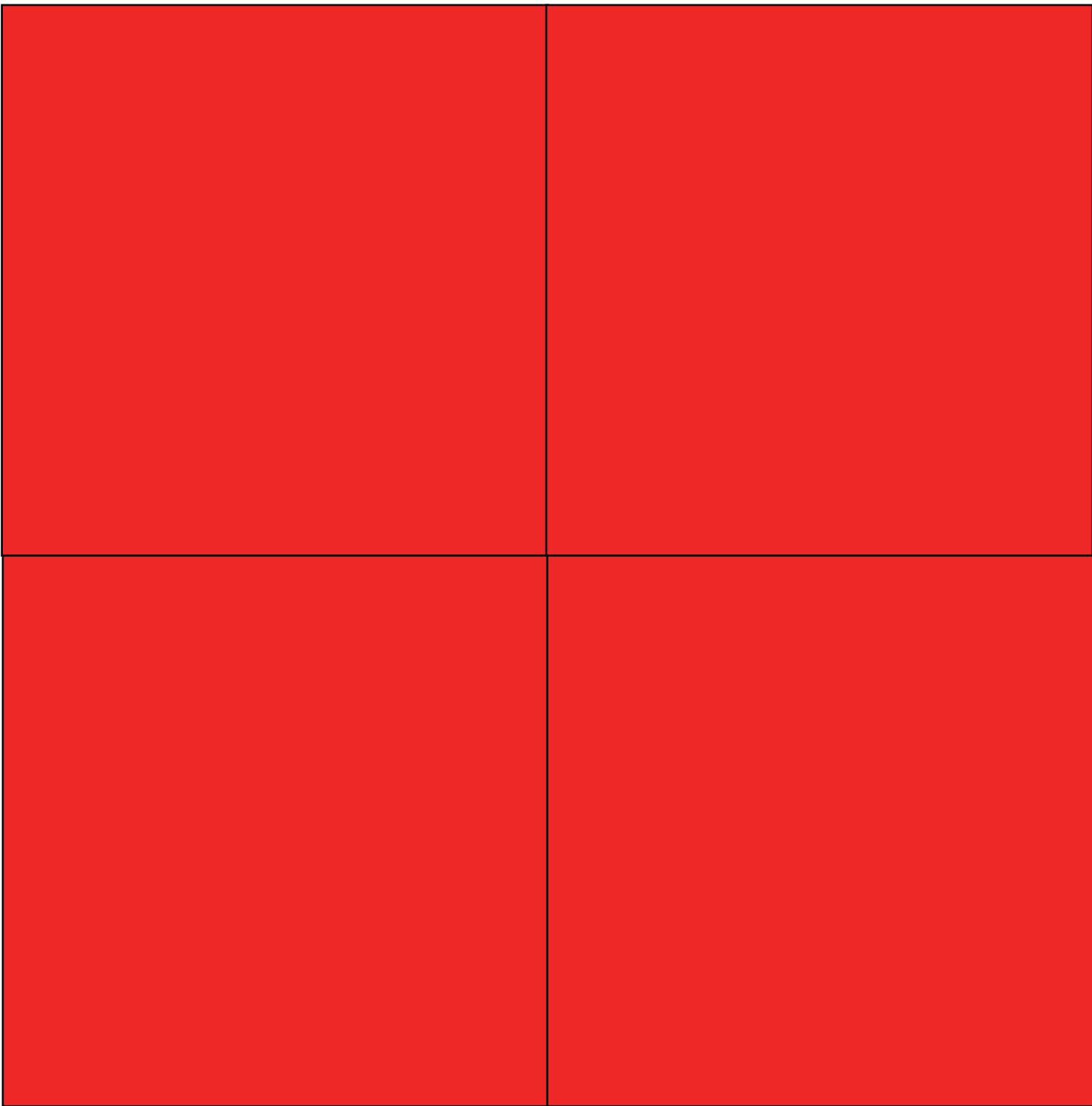


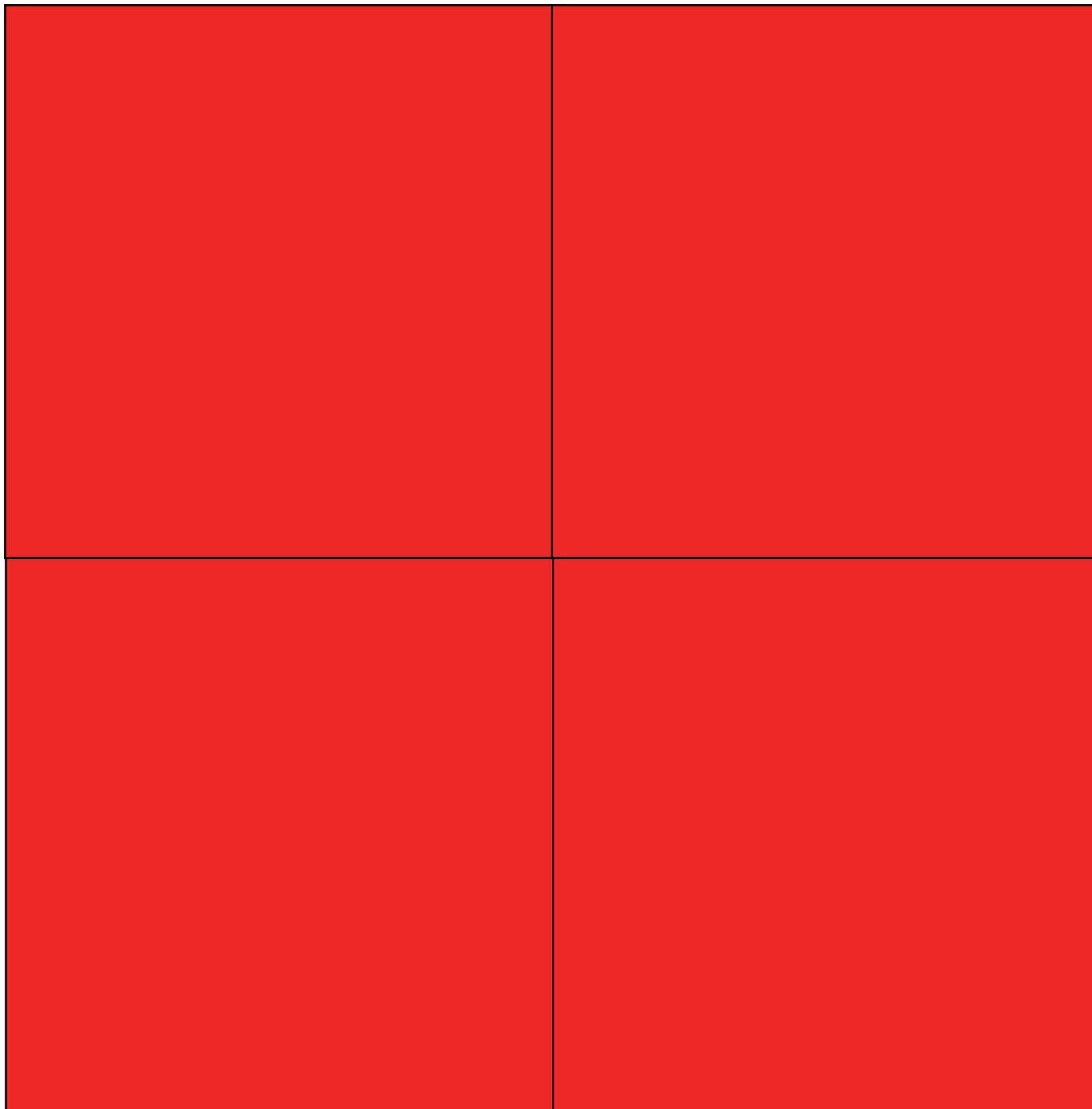


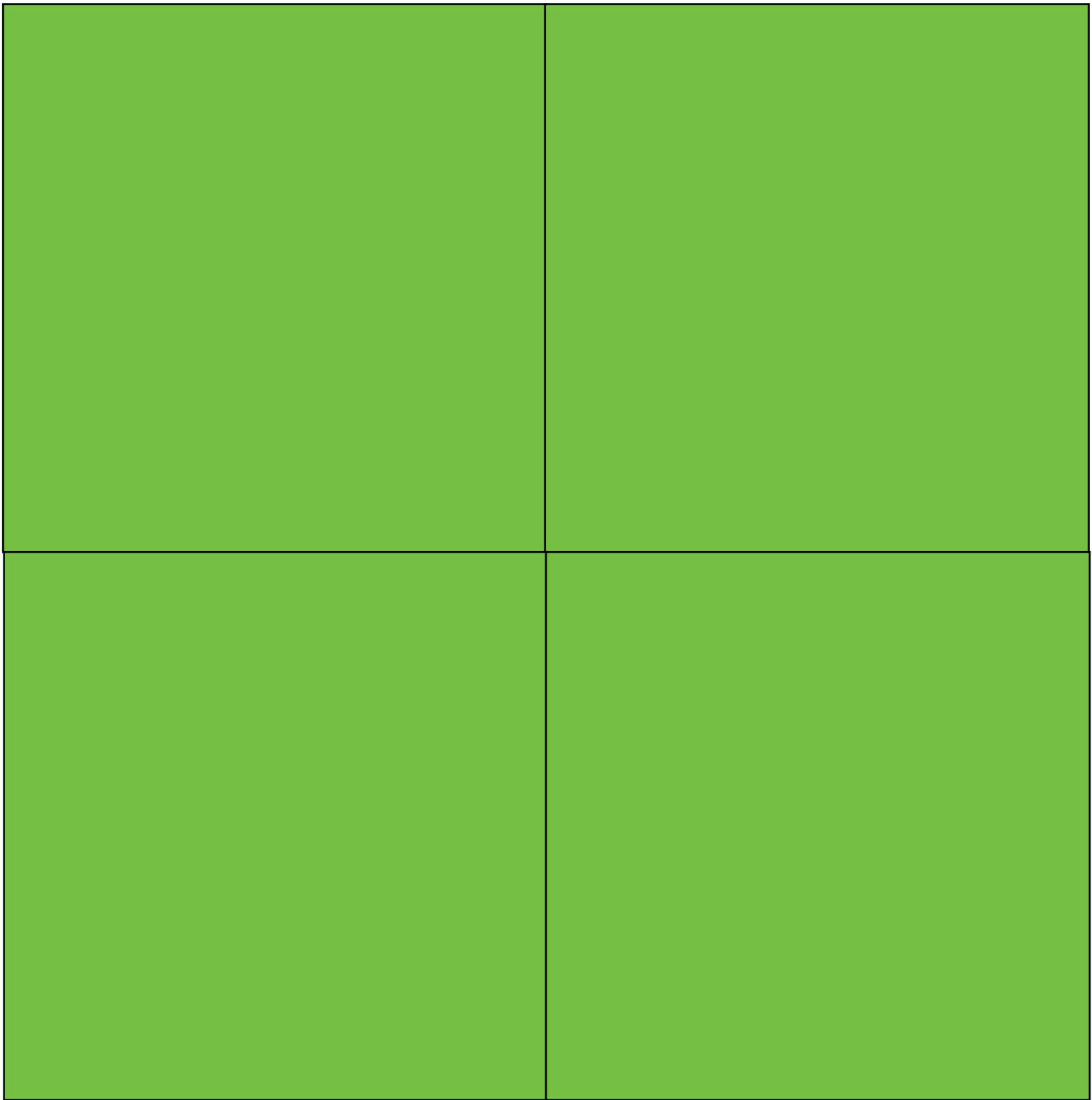


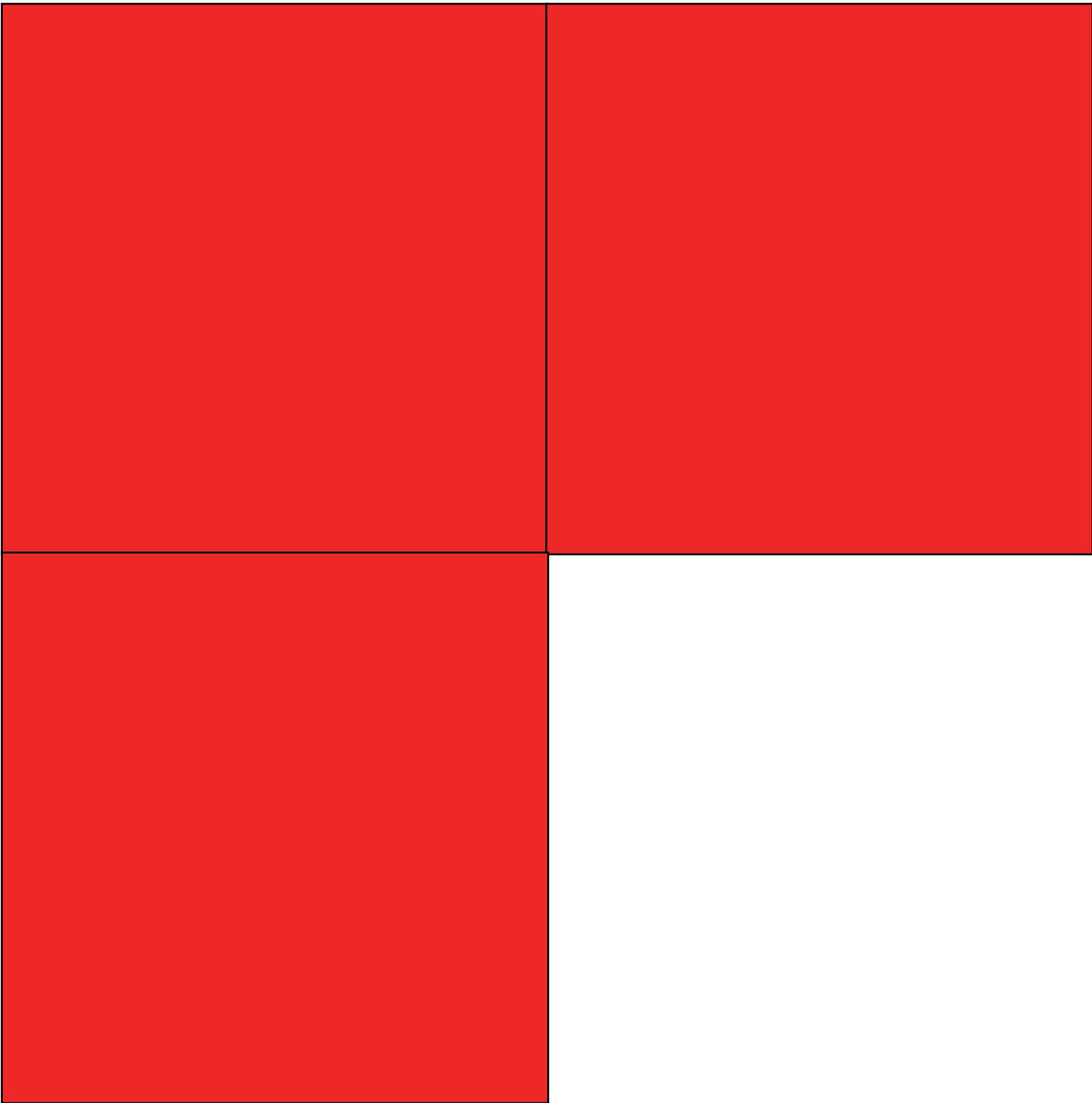


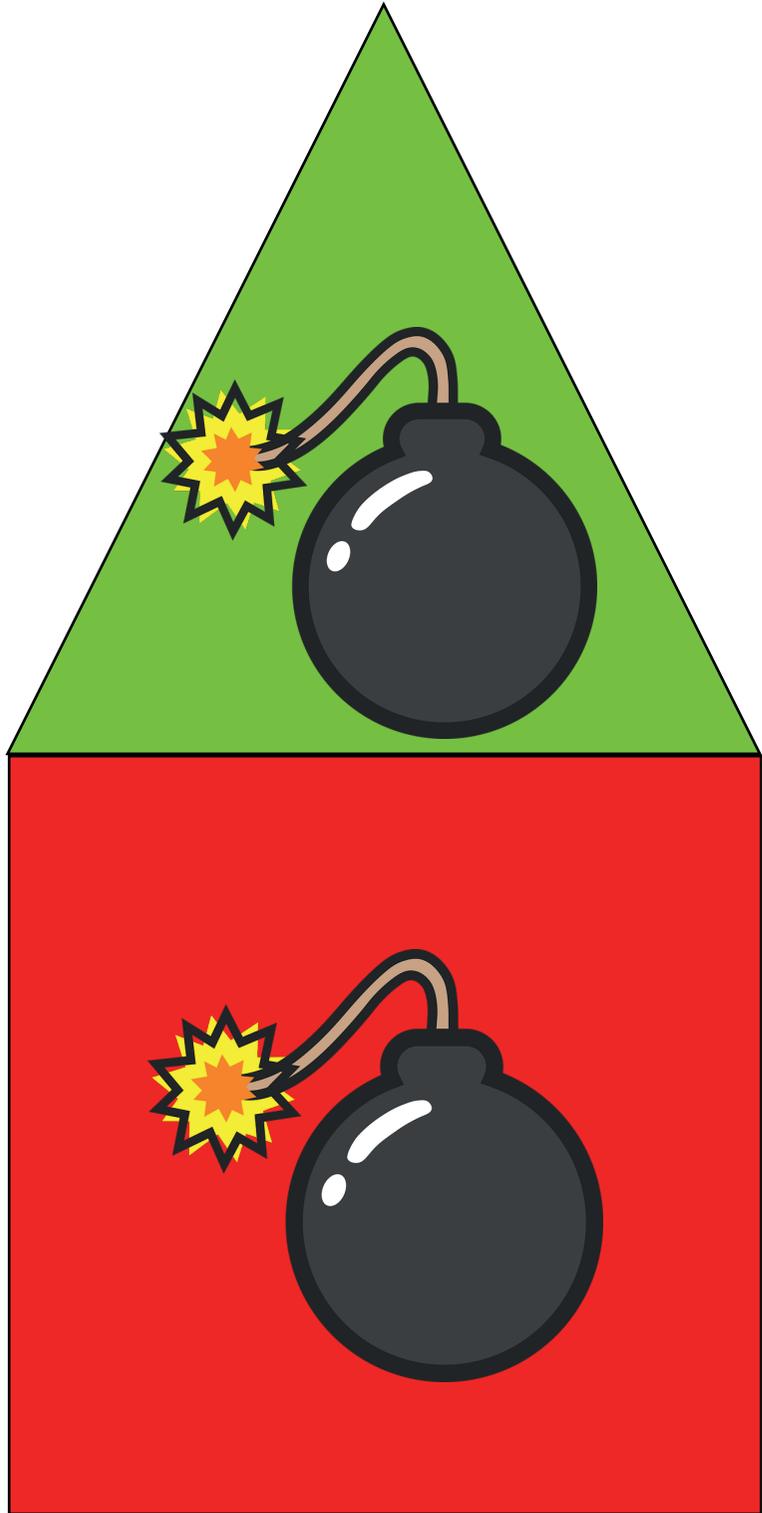
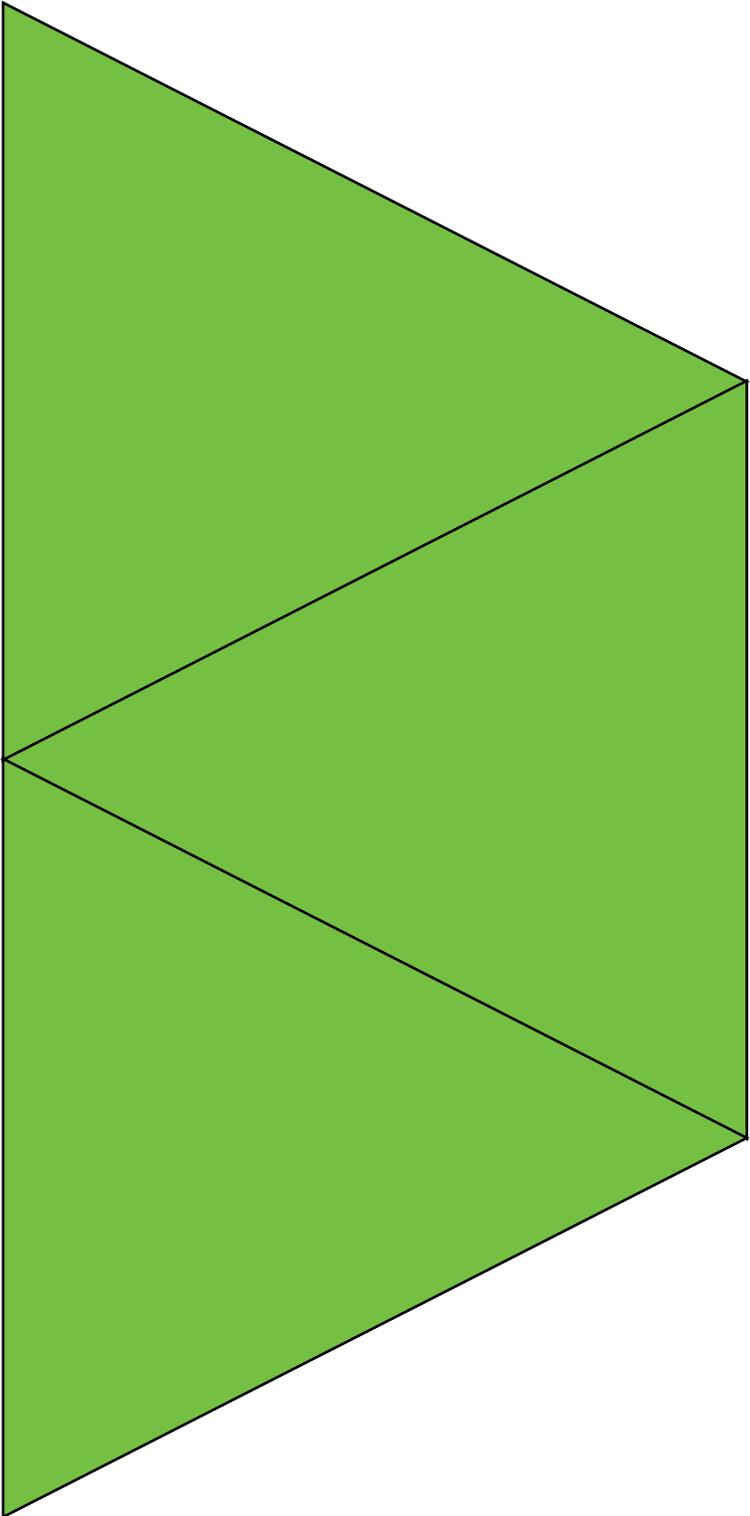








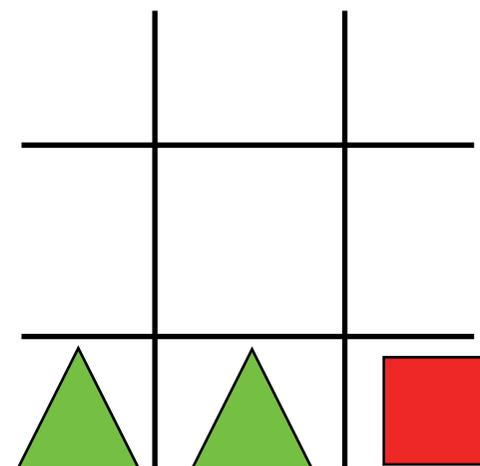
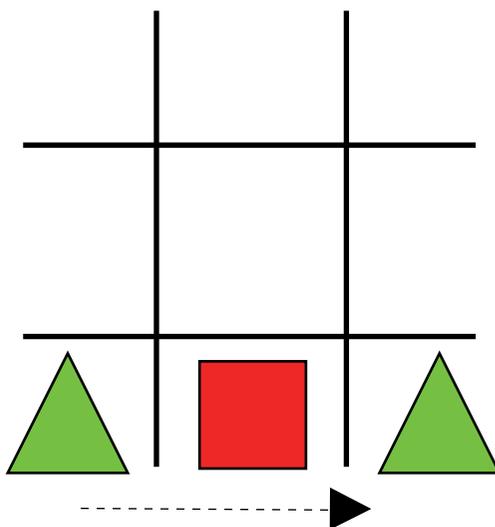




Velha Esteira

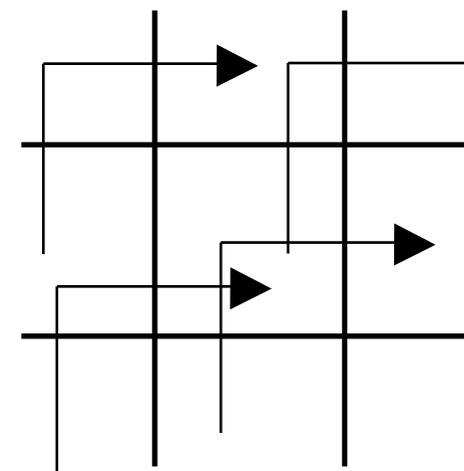
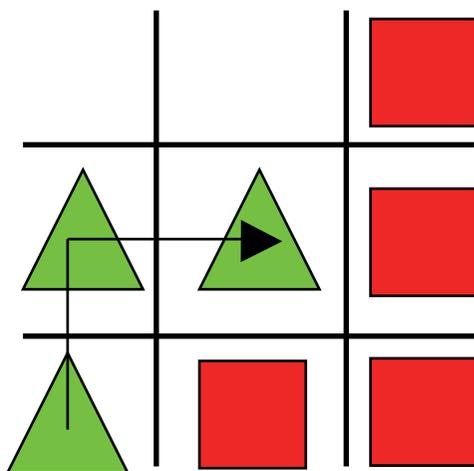
Cada jogador escolhe quadrados ou triângulos. O jogo é o mesmo de sempre, porém as peças de qualquer linha poderão ser deslizadas para a direita, somente 1 vez para cada jogador, ao invés de colocar uma nova peça.

Exemplo: Como estava
como fica depois de deslizar



Velha em L

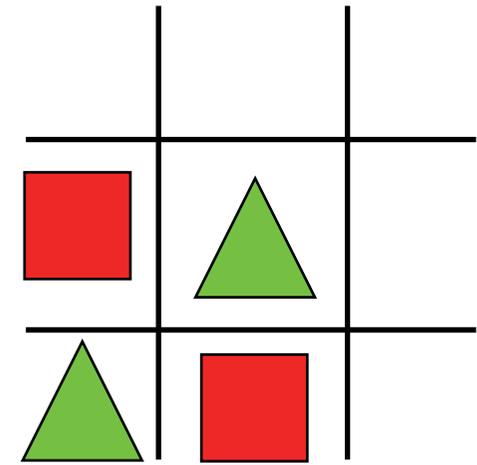
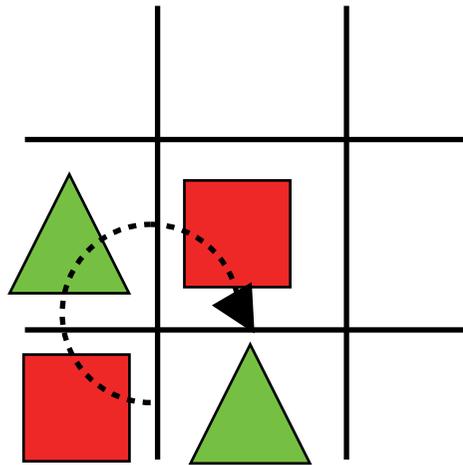
Cada jogador escolhe quadrados ou triângulos. O jogo é o mesmo de sempre, porém, ganha quem tiver as peças em L e não em coluna, linha ou diagonal.



Velha Gira Gira

Cada jogador escolhe quadrados ou triângulos. O jogo é o mesmo de sempre, porém as peças de qualquer cruzamento poderão ser giradas para a direita, somente 1 vez para cada jogador, ao inés de colocar uma nova peça.

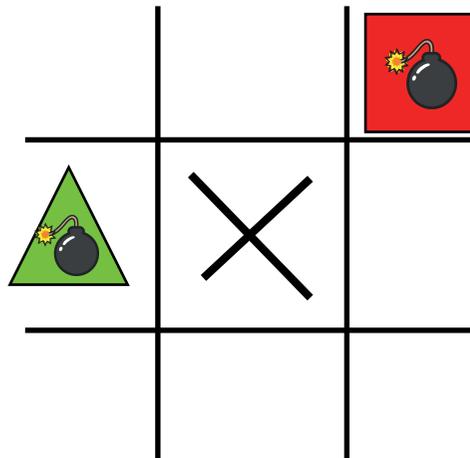
Exemplo: Como estava
como fica depois de girar



Velha Explosão

Cada jogador escolhe quadrados ou triângulos. O jogo é o mesmo de sempre, porém tem duas peças bomba. Cada jogador deve colocar sua bomba onde quiser no início, só não pode no meio. As bombas só explodem quando 1 jogador coloca sua peça em cima da

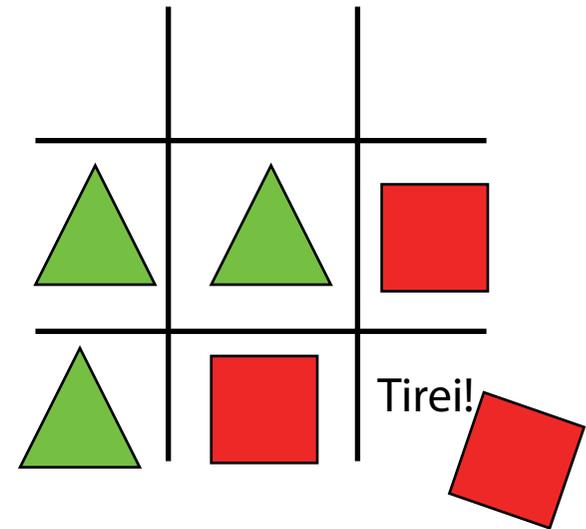
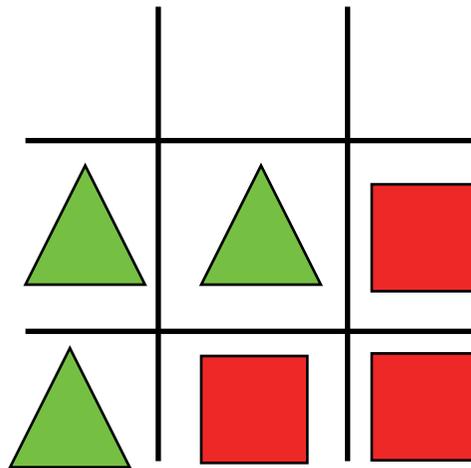
Não pode por
bomba no X só peças



bomba do outro que é obrigado a tirar todas suas peças do tabuleiro. Porém o jogador pode optar por colocar sua peça por cima da sua bomba e assim o desafiante não poderá te explodir.

Velha Põe ou tira

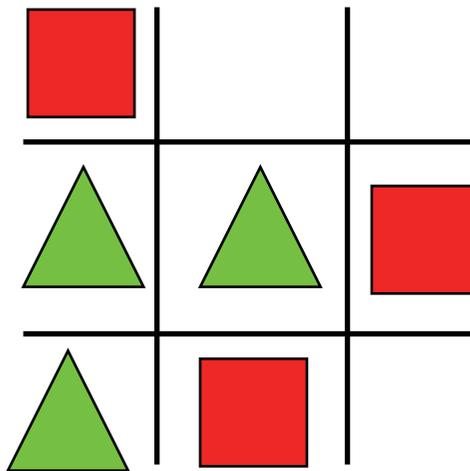
Cada jogador escolhe quadrados ou triângulos. O jogo é o mesmo de sempre, porém, a qualquer momento e uma única vez cada jogador ao invés de colocar sua peça, pode tirar a do outro.



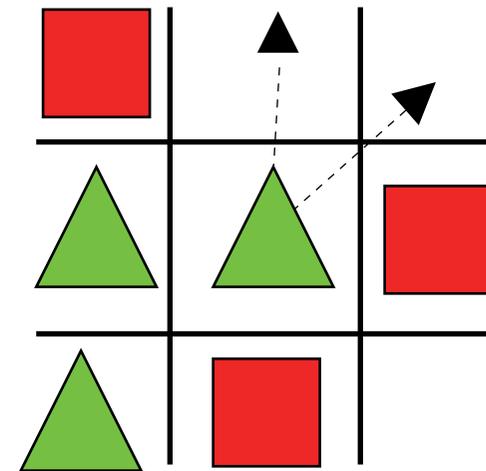
Velha Movimento

Unicamp

Cada jogador escolhe 3 quadrados ou 3 triângulos. O jogo é o mesmo de sempre, porém, deve-se colocar suas 3 peças e depois para conseguir ganhar, teremos que deslizar essas peças para as casas vazias adjacentes.

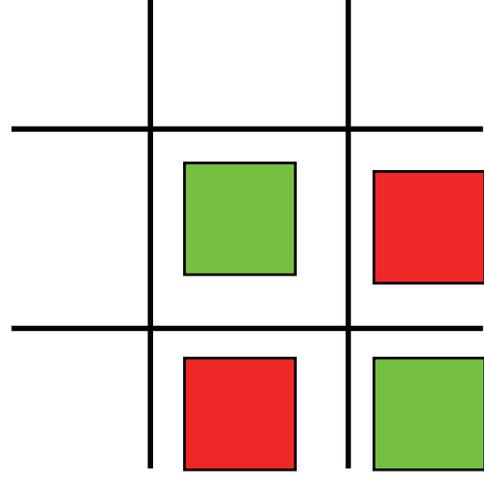


Exemplo de movimentos possíveis para essa peça



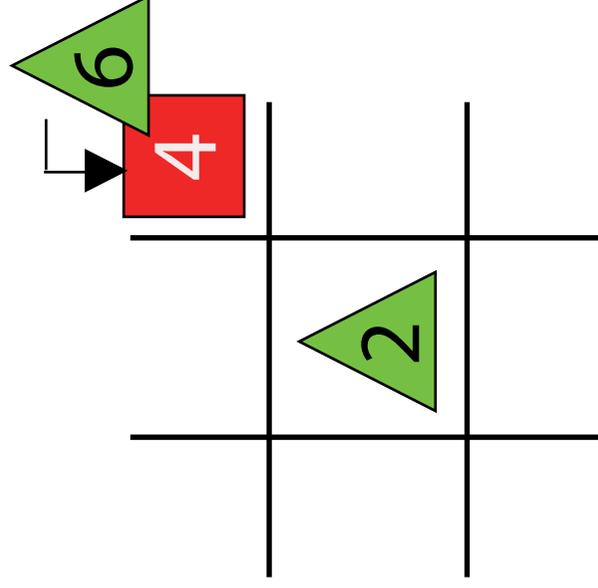
Velha Baralho

Embaralhe os 8 quadrados vermelhos e verdes e coloque com o verso para cima formando um baralho. A cada jogada, o jogador pega uma peça que pode ser sua ou do oponente para colocar no tabuleiro. O restante volta ao tradicional



Velha Sobreposição

Cada jogador tem peças numeradas de 1 a 8. O jogo é o mesmo de sempre, porém as peças maiores podem sobrepor as menores, como se estivessem sendo substituídas.



Velha Gravidade

Cada jogador escolhe quadrados ou triângulos. O jogo é o mesmo de sempre, porém as peças devem ser colocadas primeiro na base. Caso já exista uma peça na base, então poderá por uma peça empilhada.

