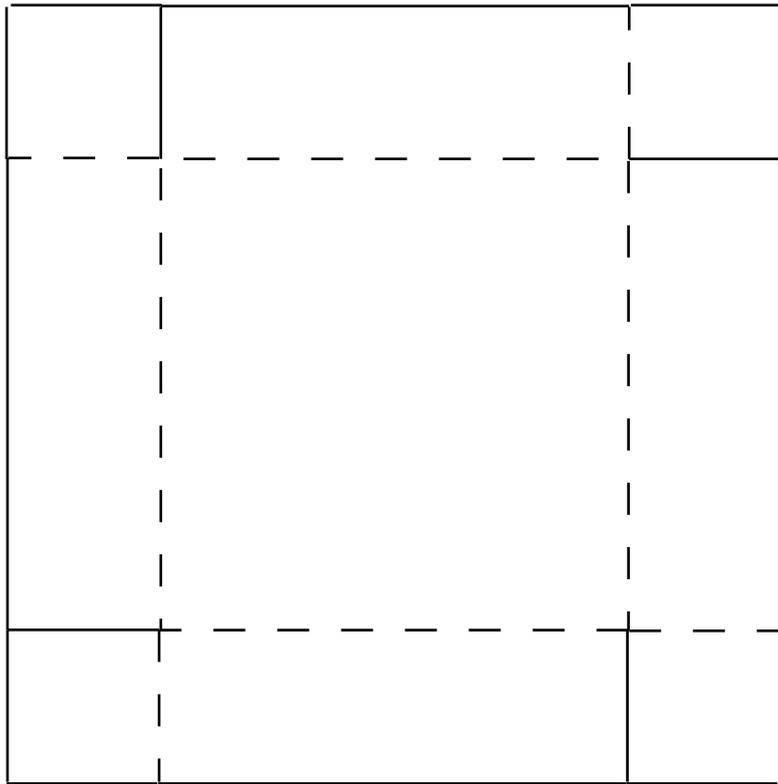
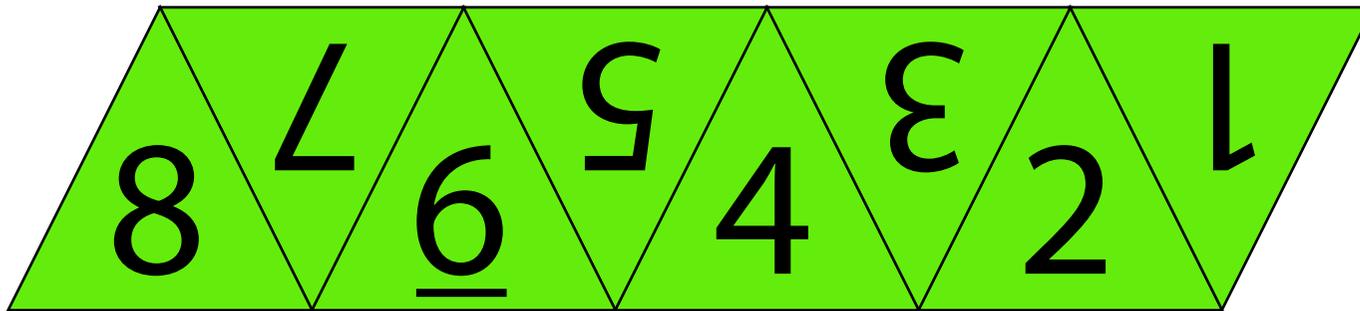
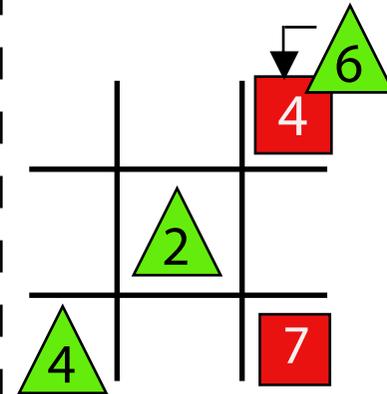


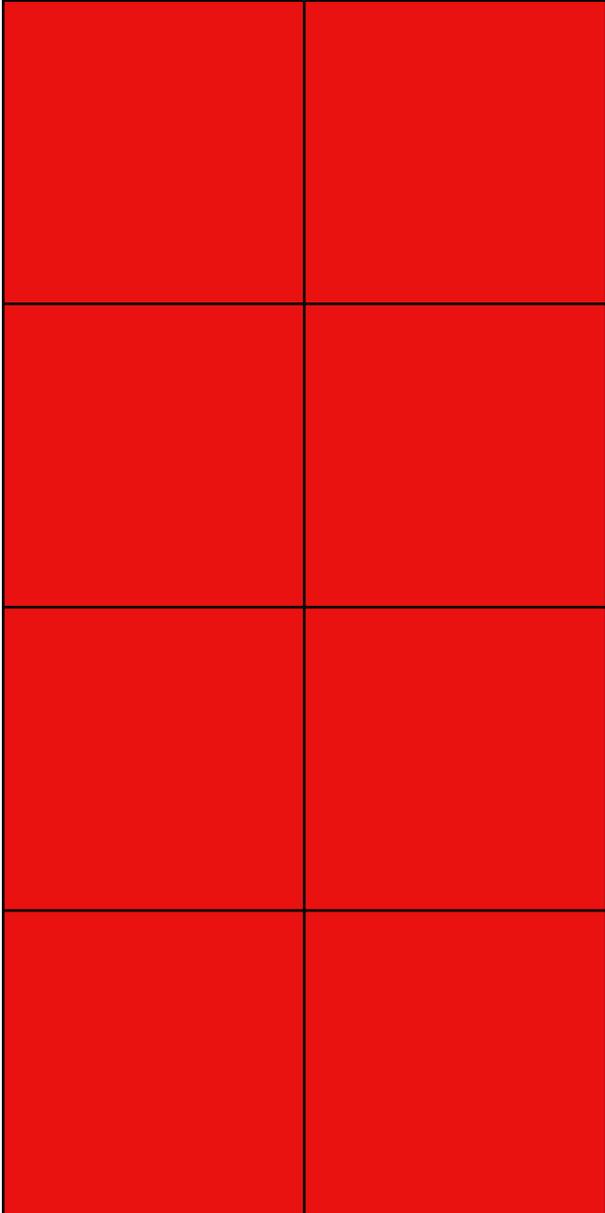
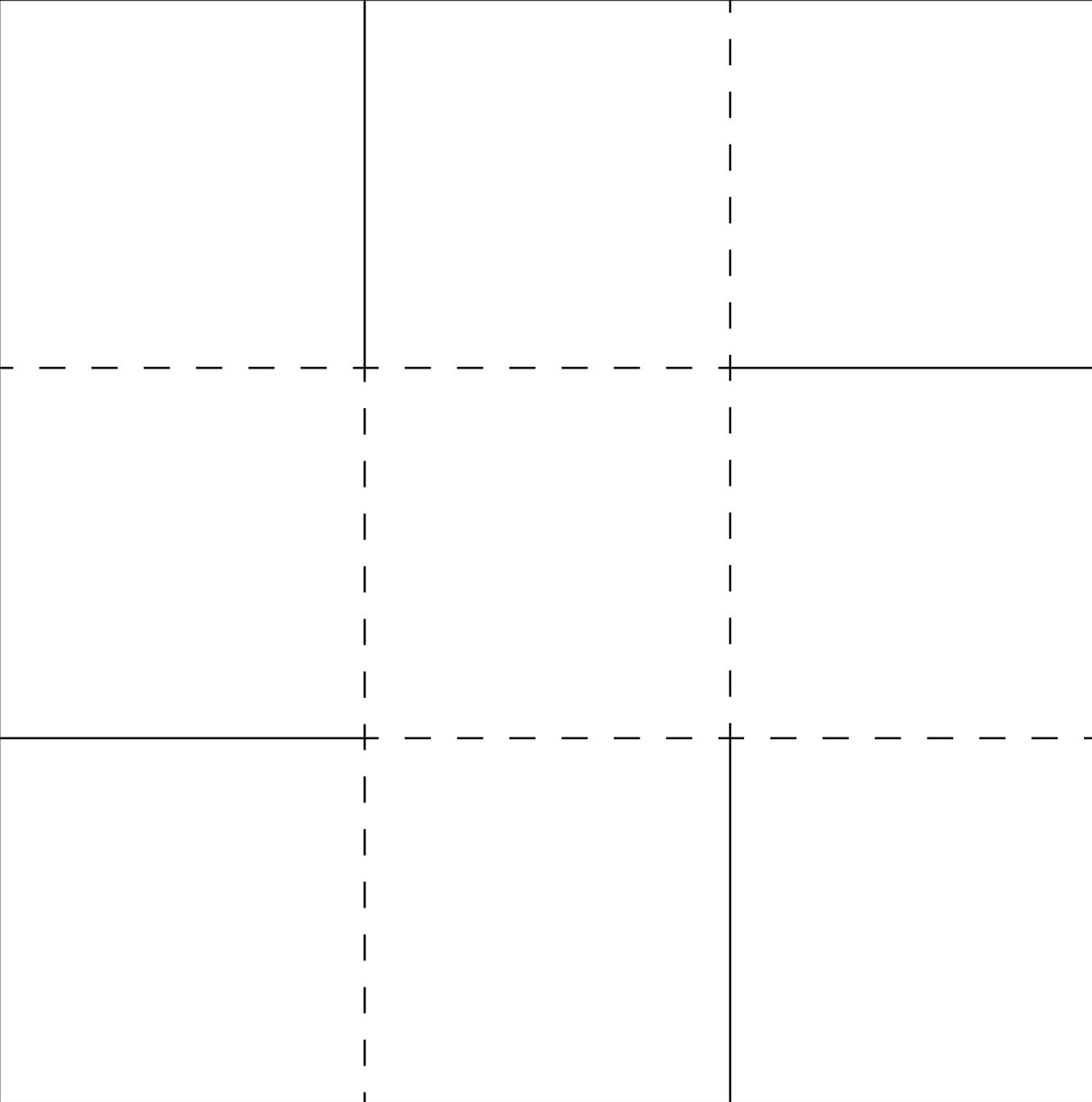
1	2
3	4
5	<u>6</u>
7	8

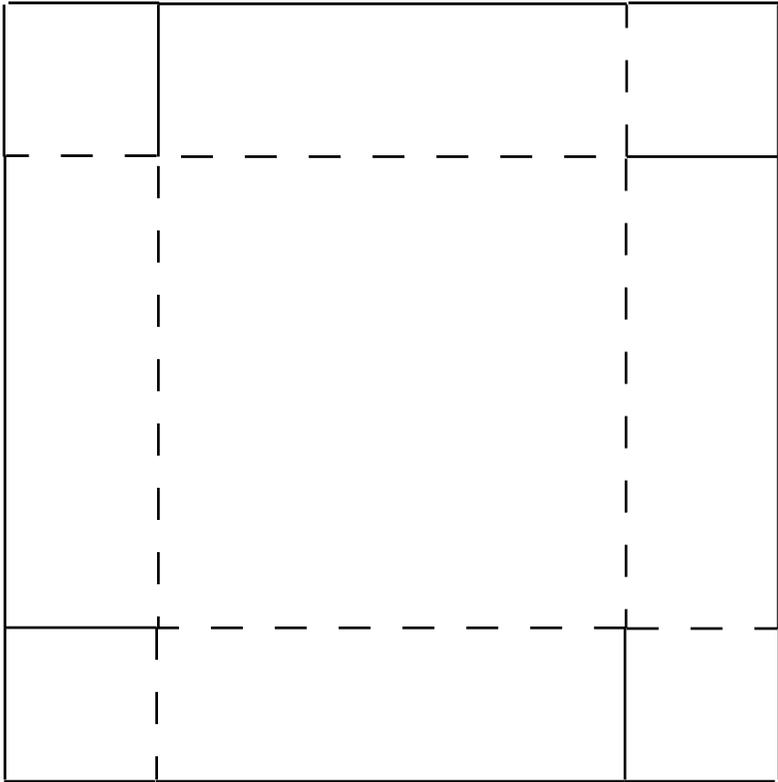


Velha Sobreposição

Cada jogador tem peças numeradas de 1 a 8. O jogo é o mesmo de sempre, porém as peças maiores podem sobrepor as menores, como se estivessem sendo substituídas.



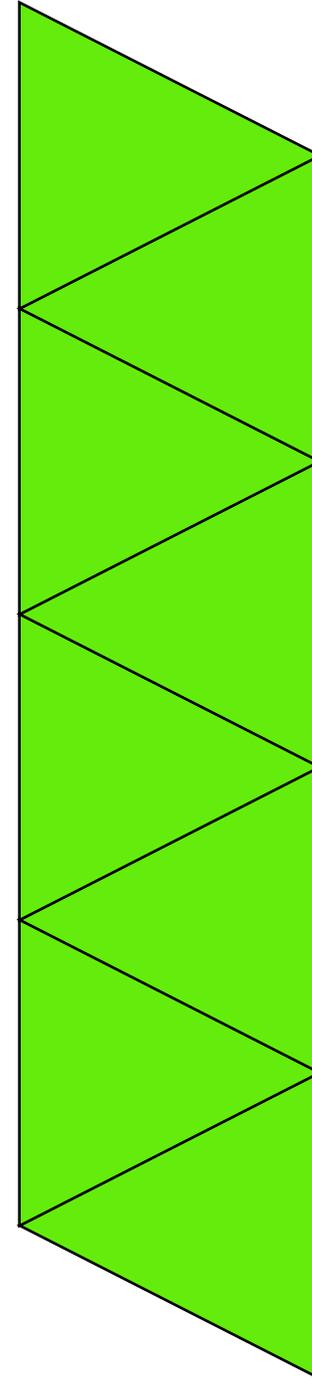
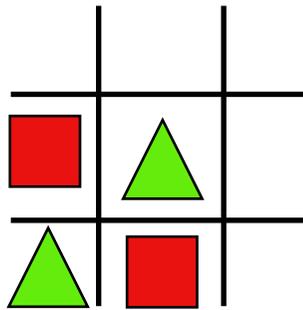
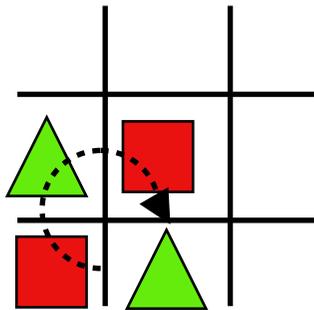


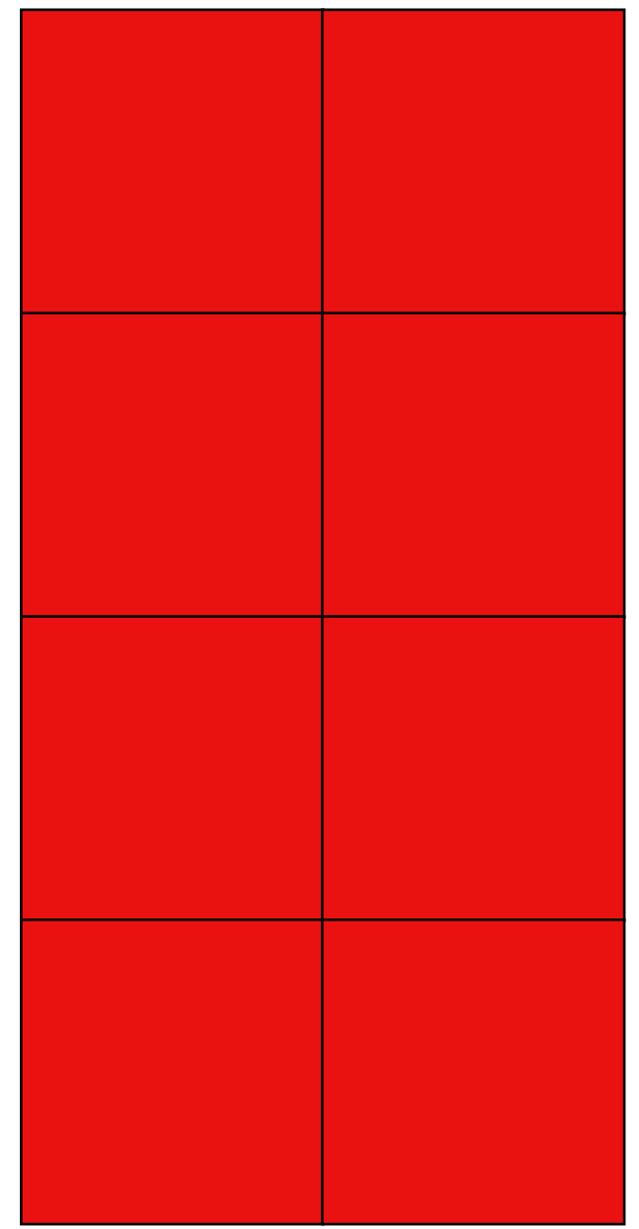
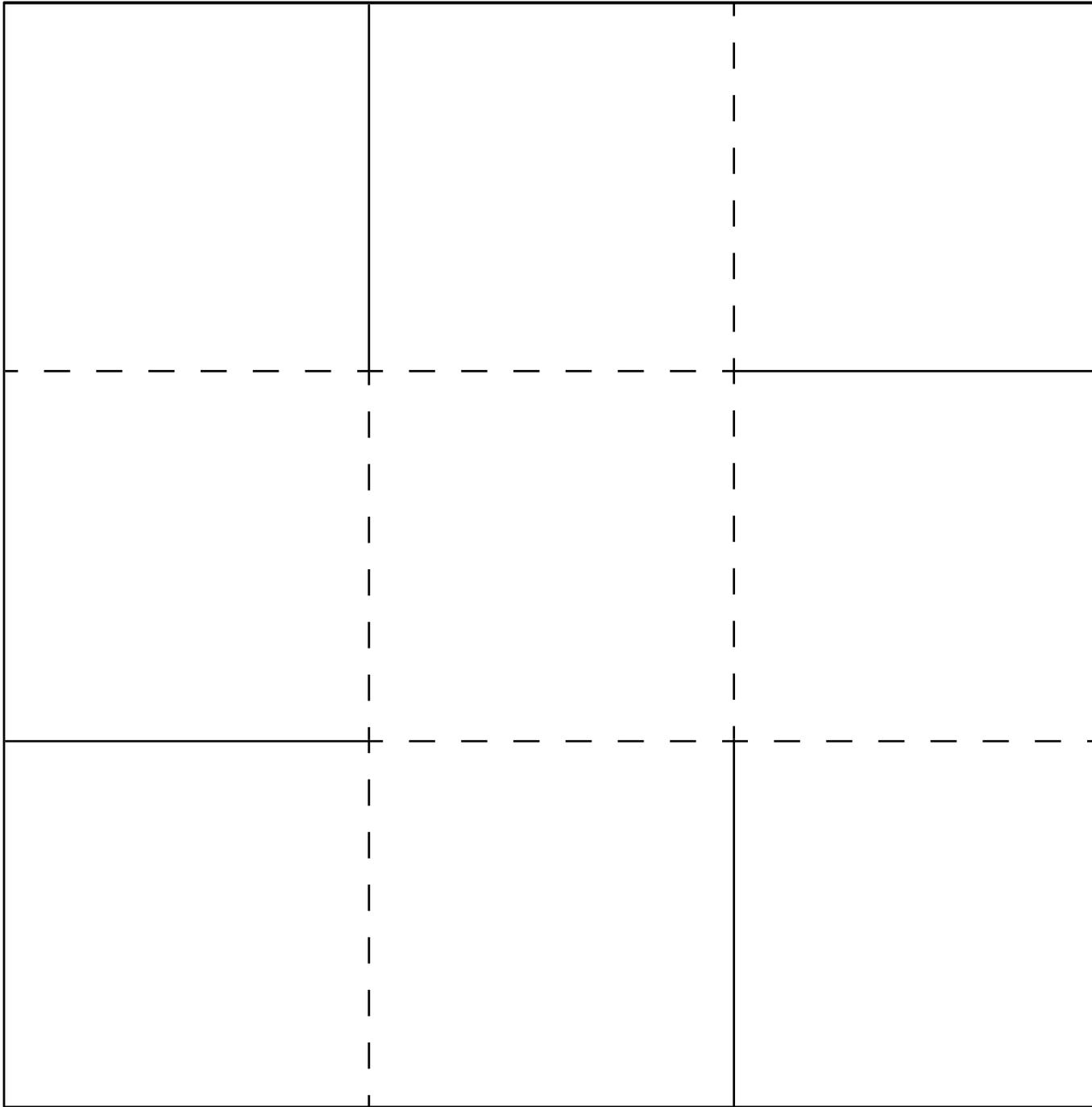


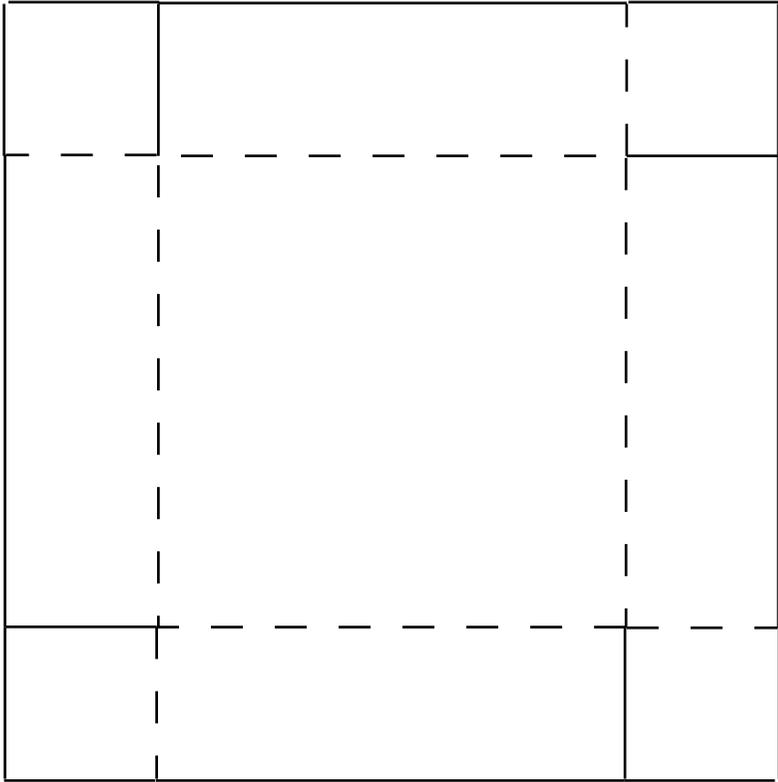
Velha Gira Gira

Cada jogador escolhe quadrados ou triângulos. O jogo é o mesmo de sempre, porém as peças de qualquer cruzamento poderão ser giradas para a direita, somente 1 vez para cada jogador, ao inés de colocar uma nova peça.

Exemplo: Como estava como fica depois de girar

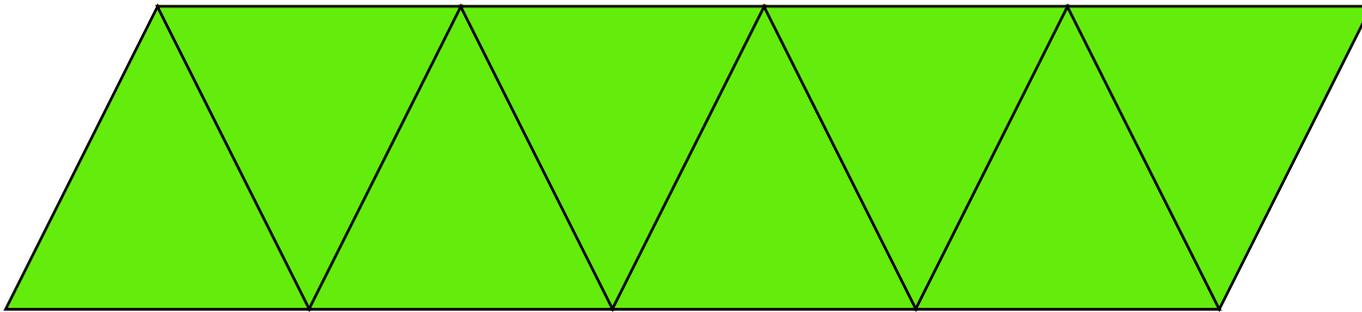
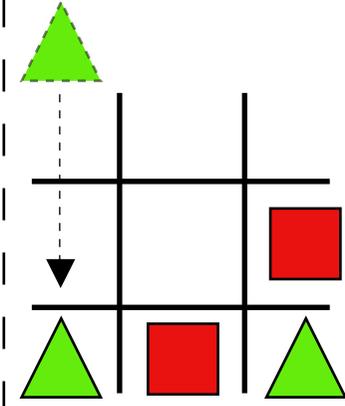


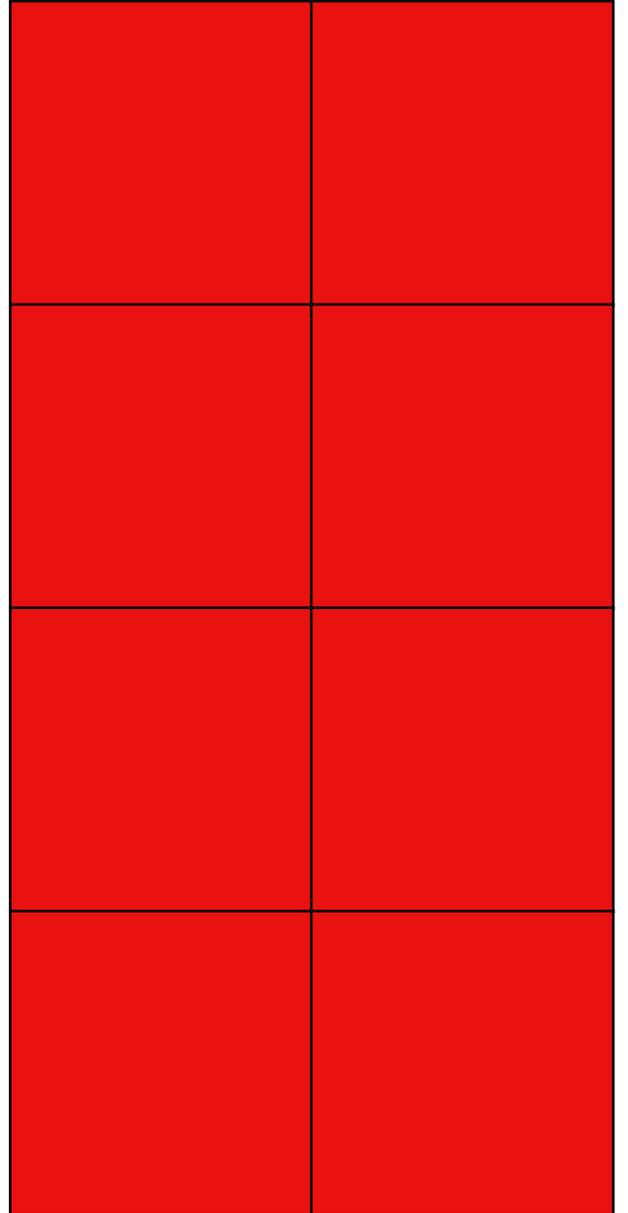
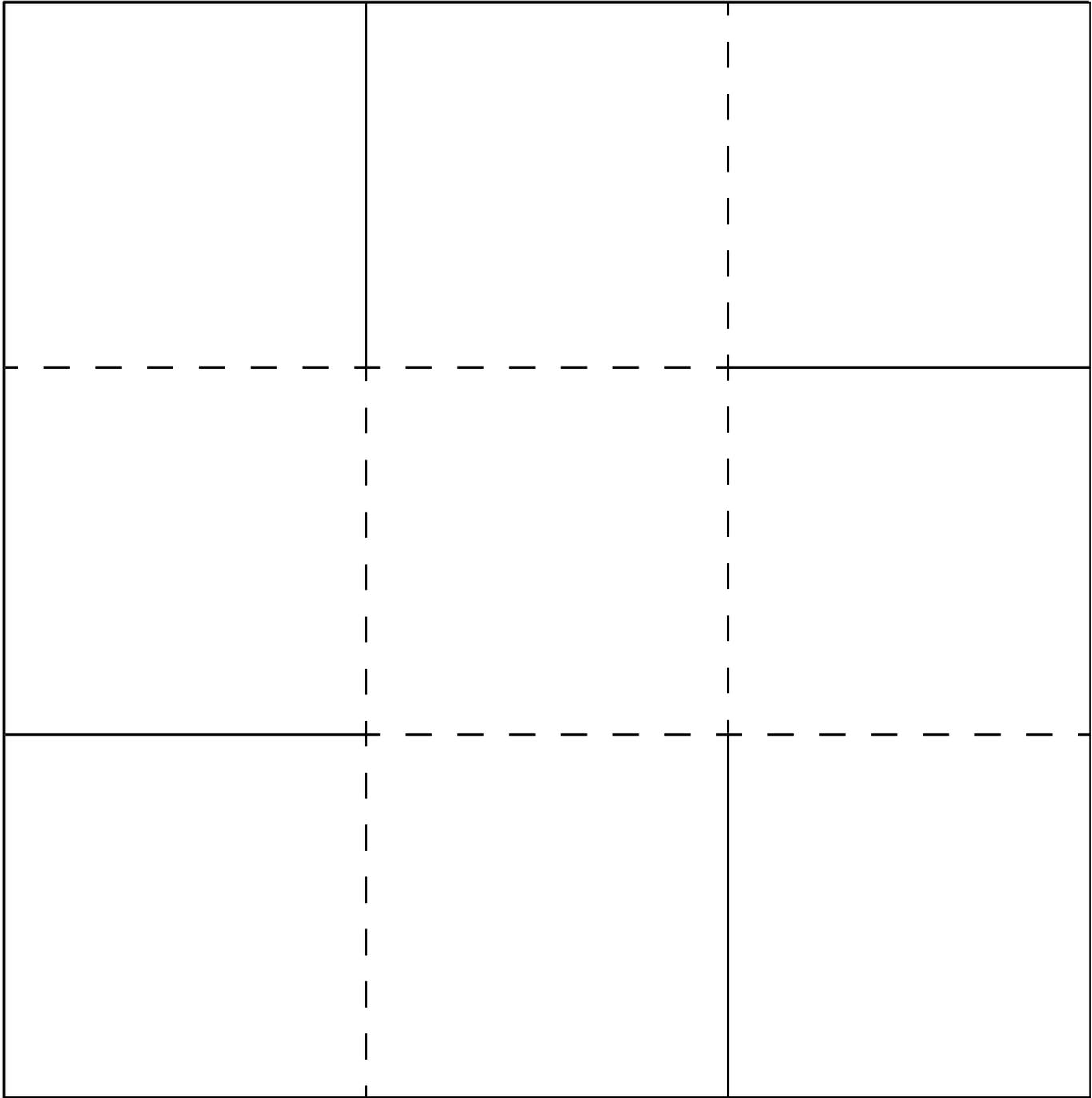


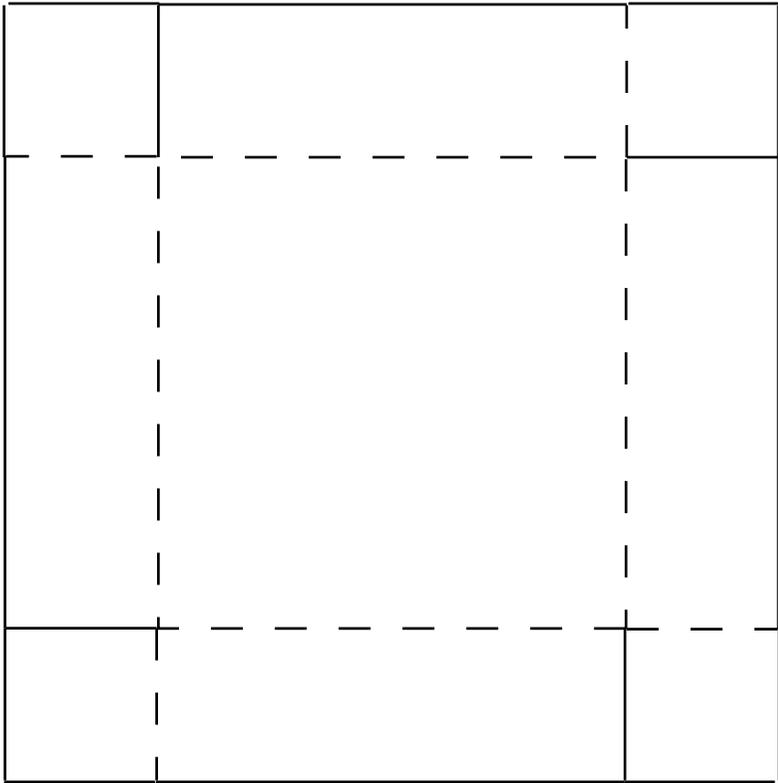


Velha Gravidade

Cada jogador escolhe quadrados ou triângulos. O jogo é o mesmo de sempre, porém as peças devem ser colocadas primeiro na base. Caso já exista uma peça na base, então poderá por uma peça empilhada.



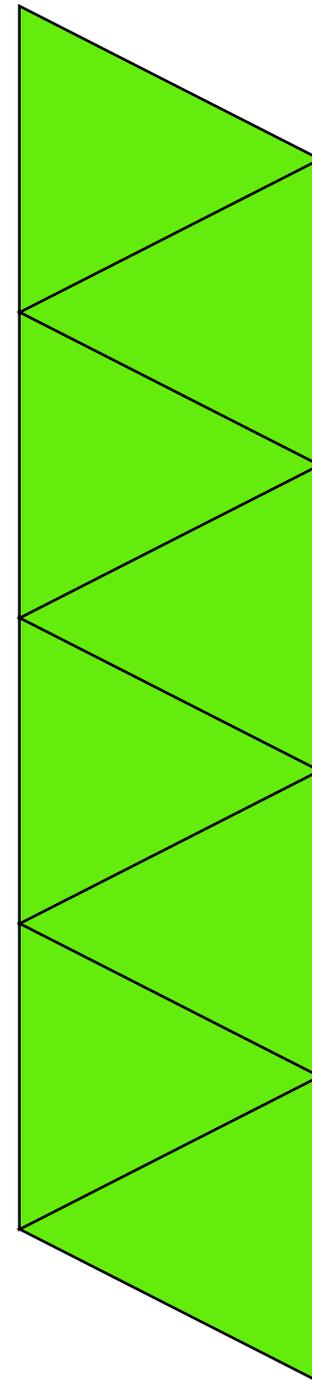
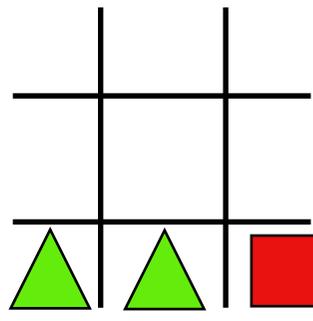
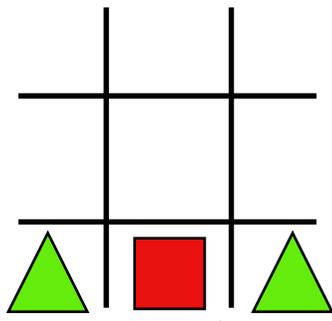


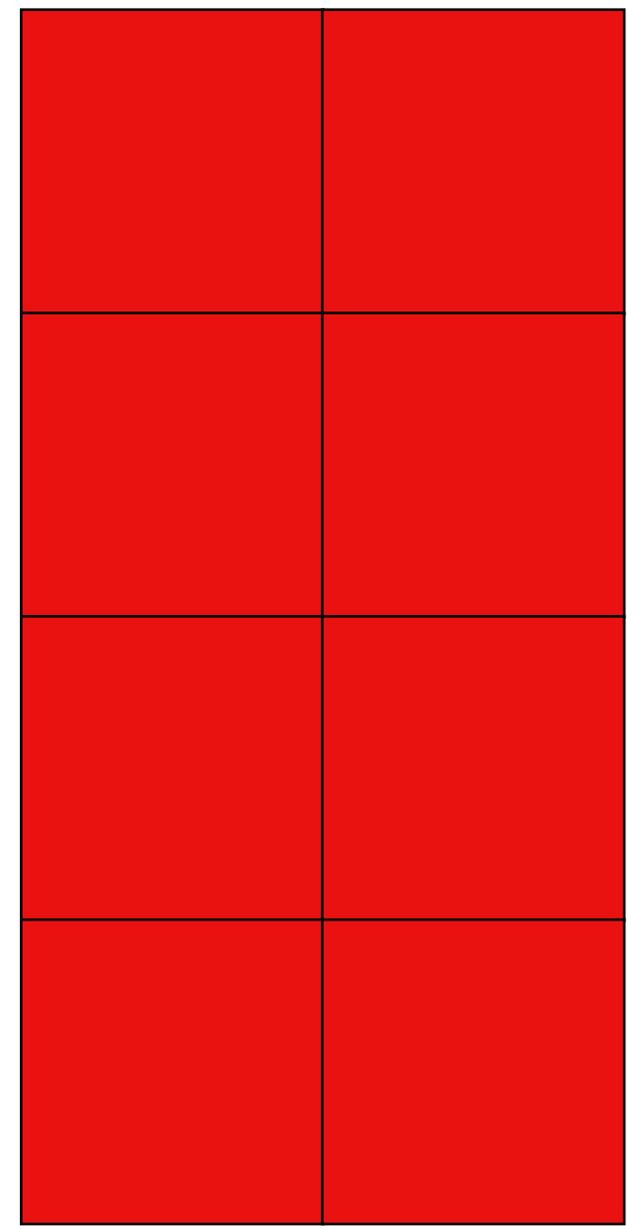
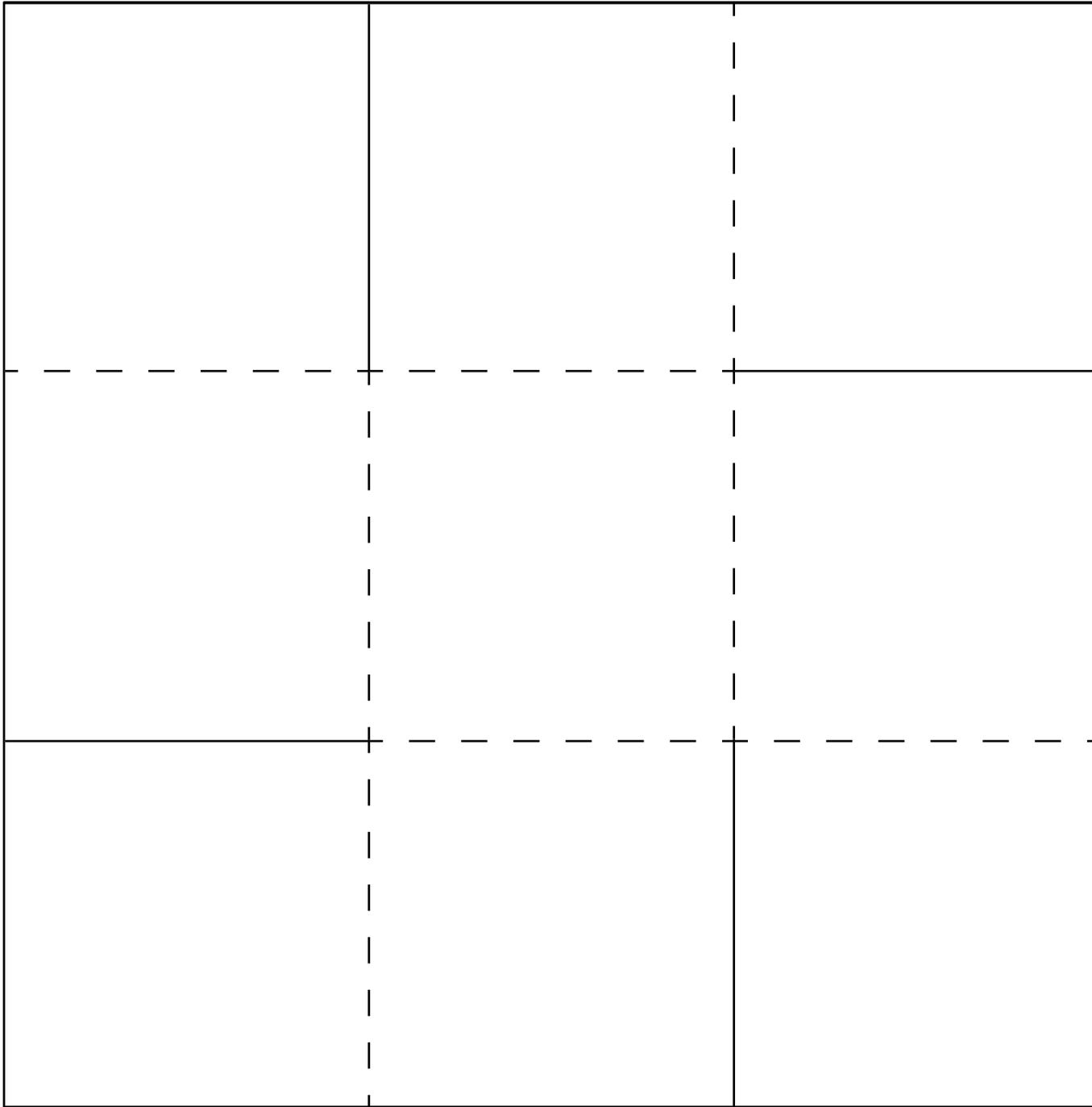


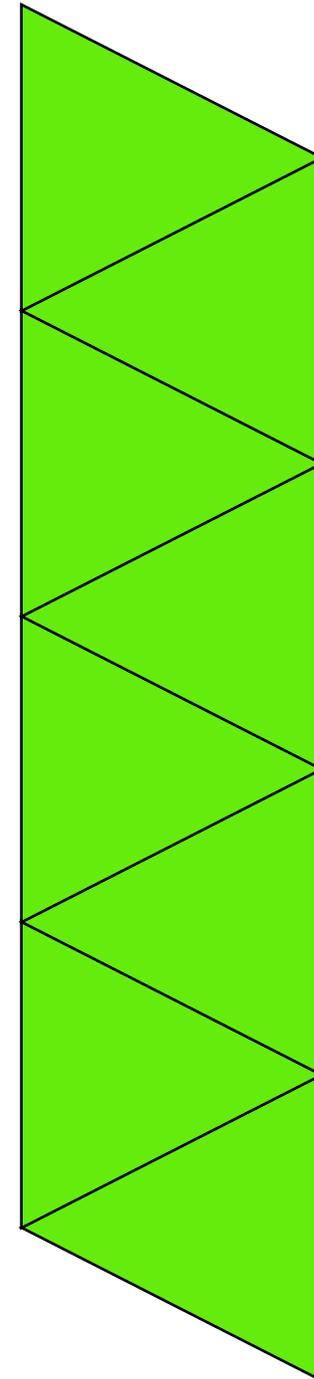
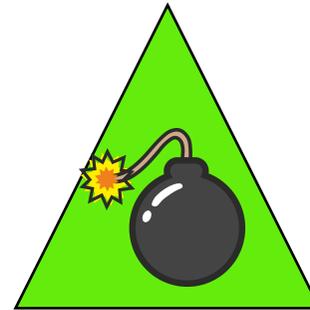
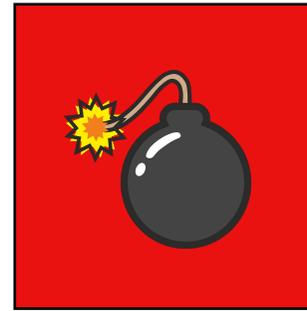
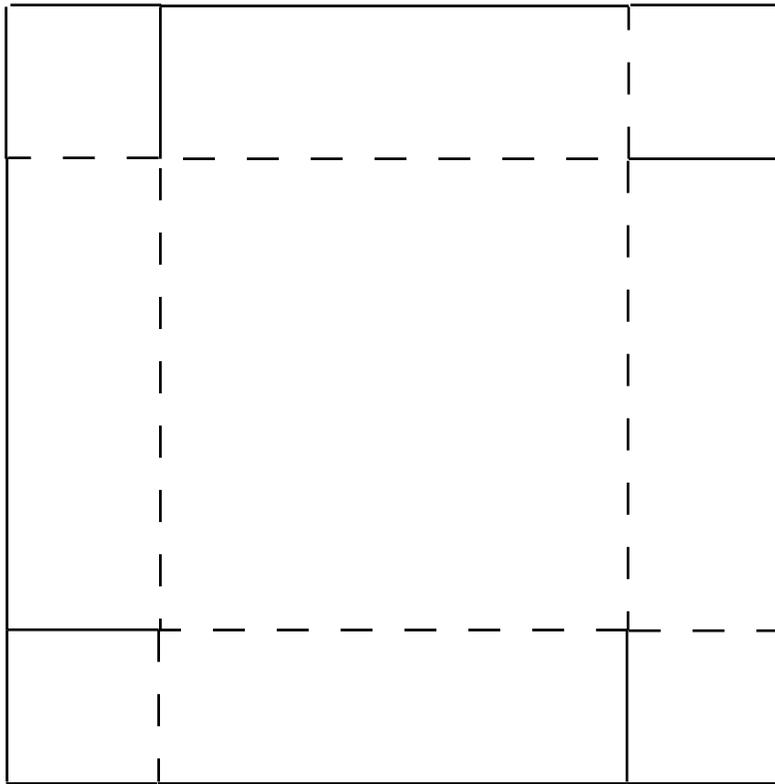
Velha Esteira

Cada jogador escolhe quadrados ou triângulos. O jogo é o mesmo de sempre, porém as peças de qualquer linha poderão ser deslizadas para a direita, somente 1 vez para cada jogador, ao inés de colocar uma nova peça.

Exemplo: Como estava como fica depois de deslizar



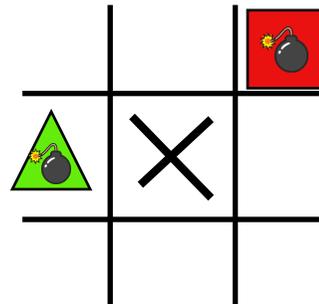




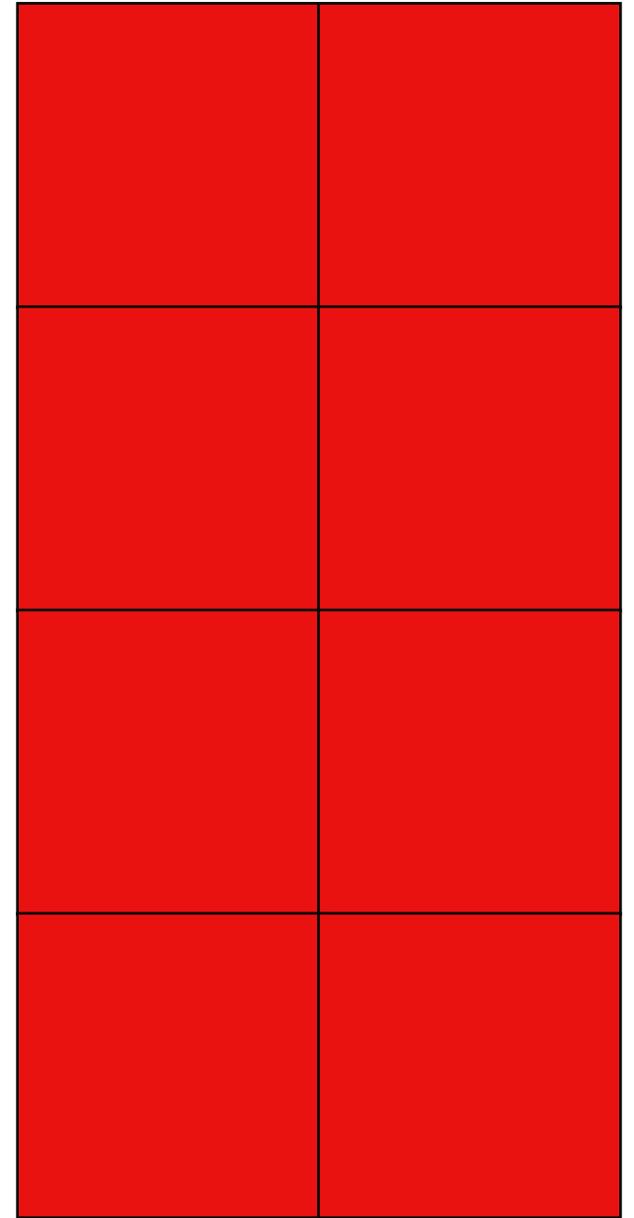
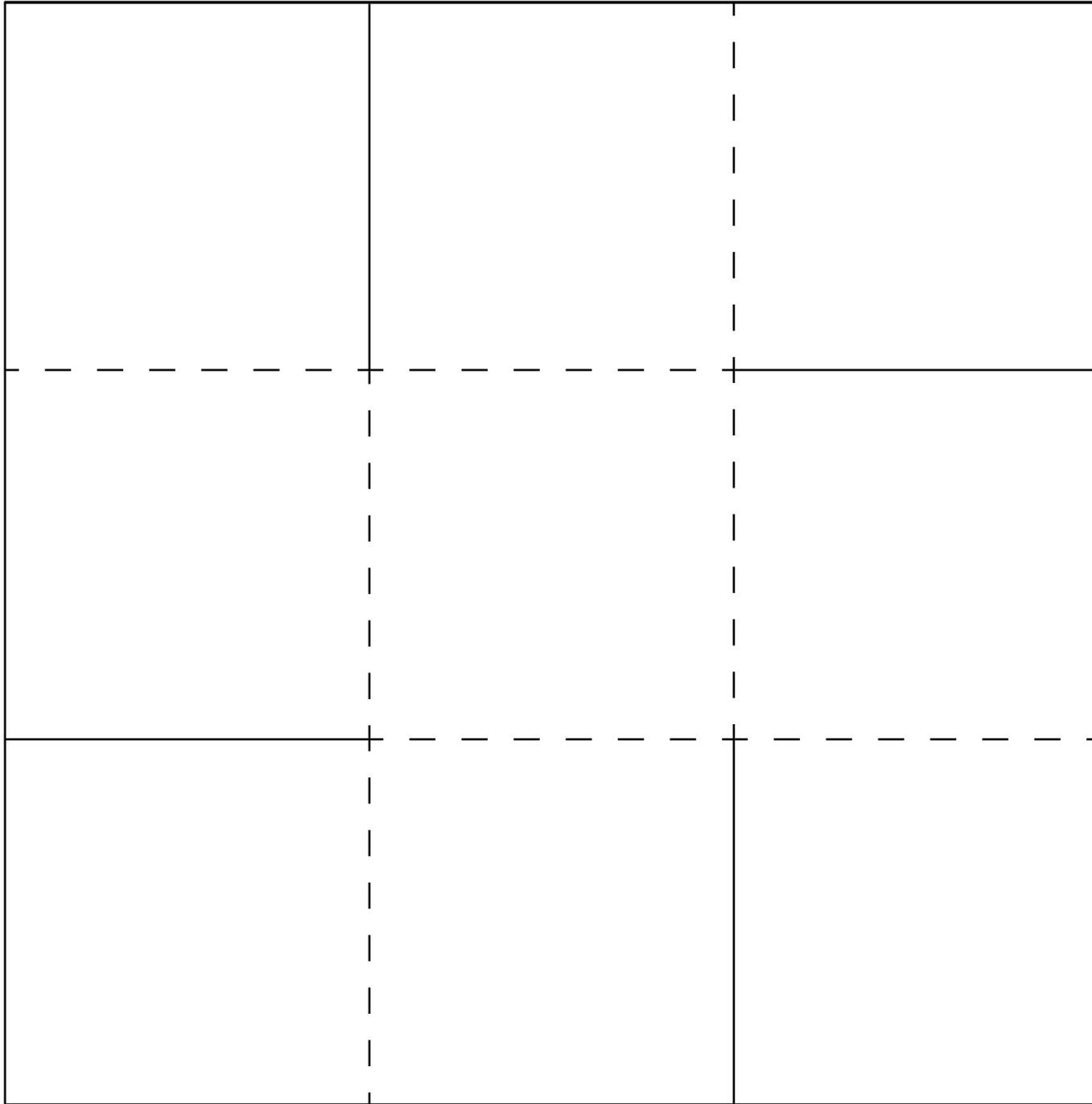
Velha Explosão

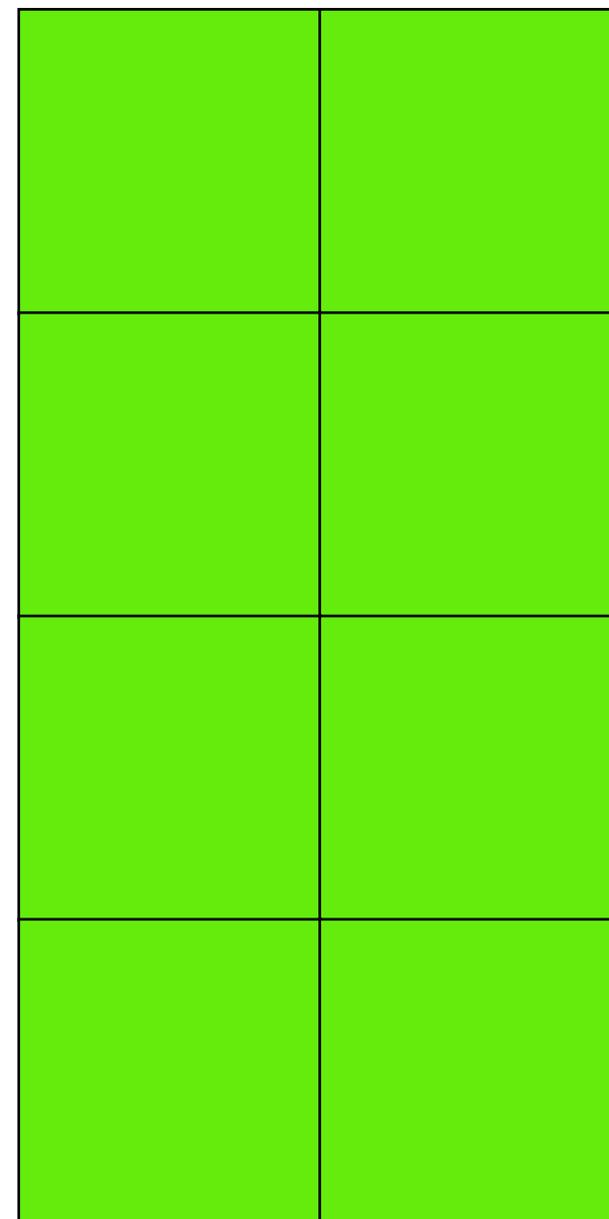
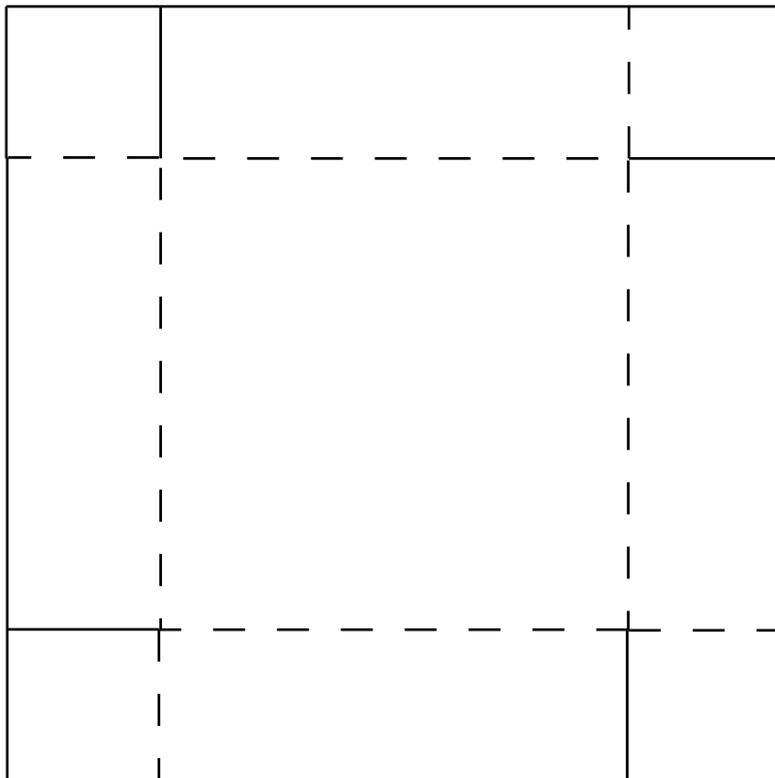
Cada jogador escolhe quadrados ou triângulos. O jogo é o mesmo de sempre, porém tem duas peças bomba. Cada jogador deve colocar sua bomba onde quiser no início, só não pode no meio. As bombas só explodem quando 1 jogador coloca sua peça em cima da

Não pode por bomba no X só peças



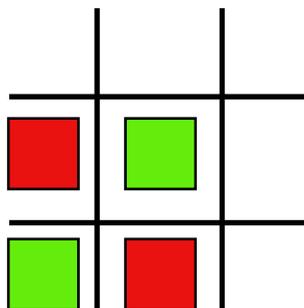
bomba do outro que é obrigado a tirar todas suas peças do tabuleiro. Porém o jogador pode optar por colocar sua peça por cima da sua bomba e assim o desafiante não poderá te explodir.

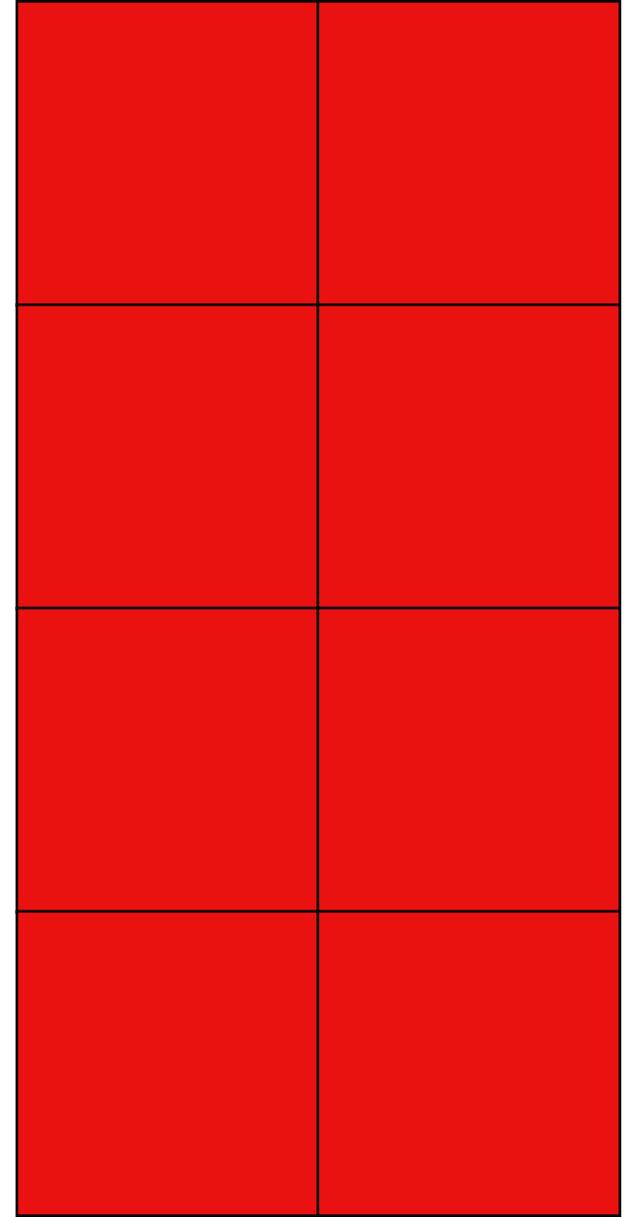
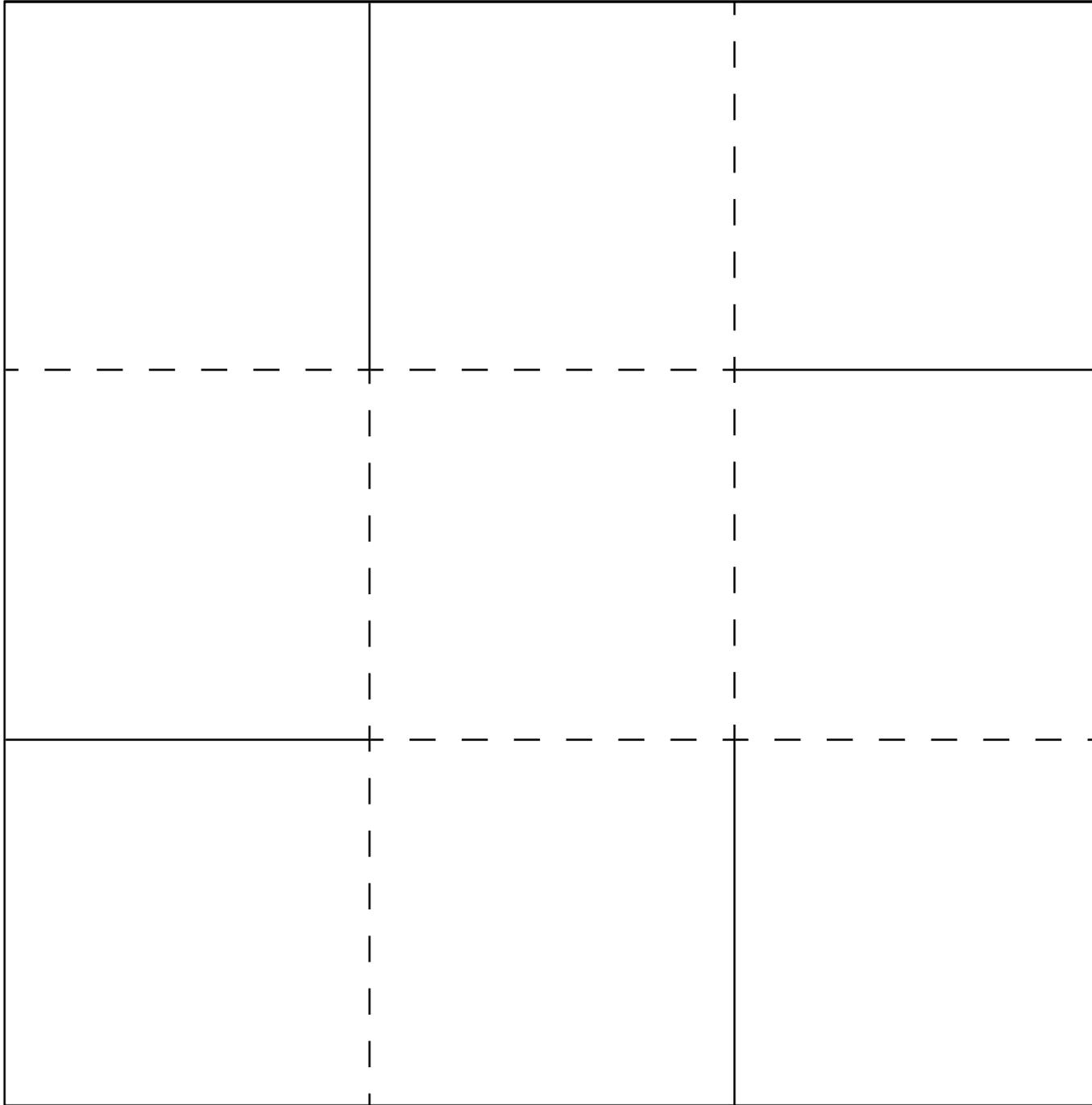


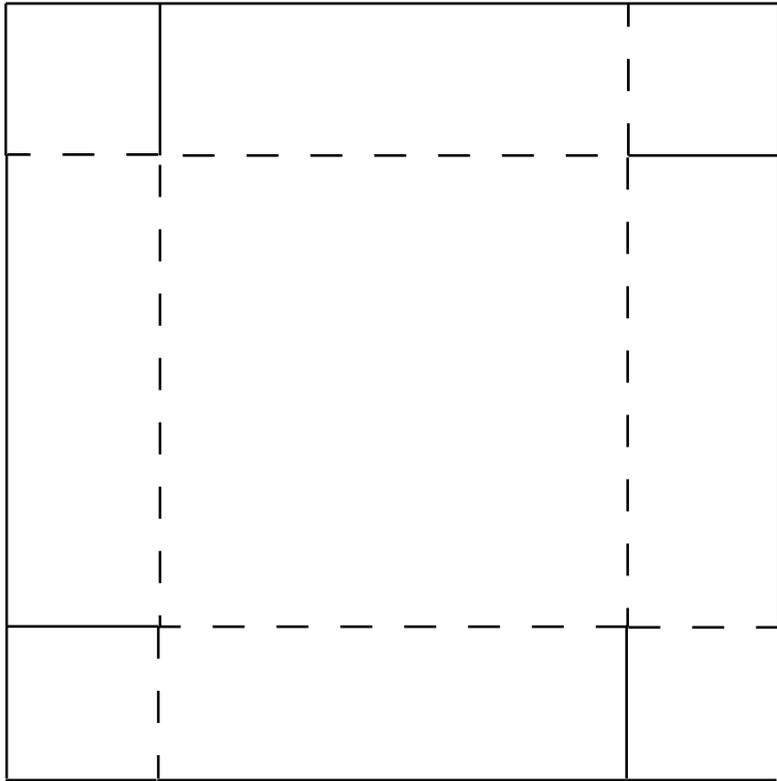


Velha Baralho

Embaralhe os 8 quadrados vermelhos e verdes e coloque com o verso para cima formando um baralho. A cada jogada, o jogador pega uma peça que pode ser sua ou do oponente para colocar no tabuleiro. O restante volta ao tradicional

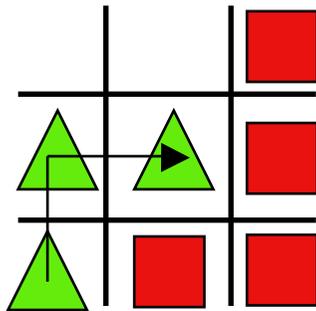




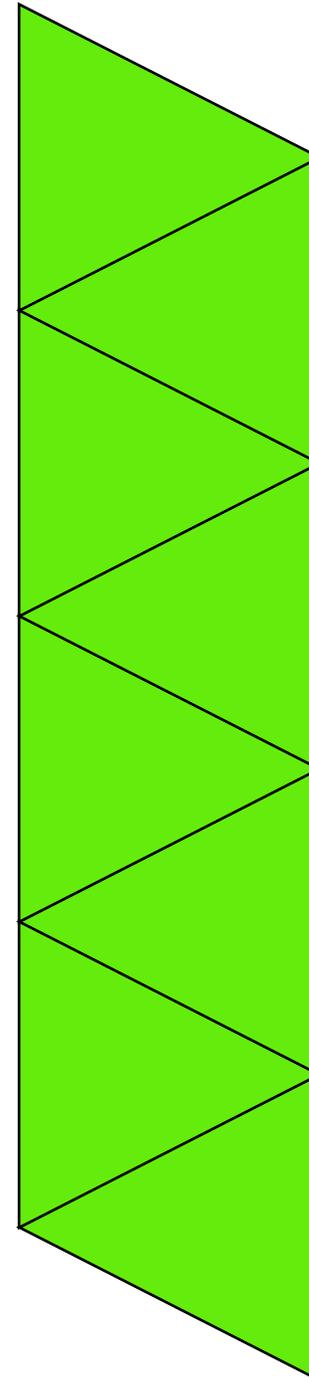
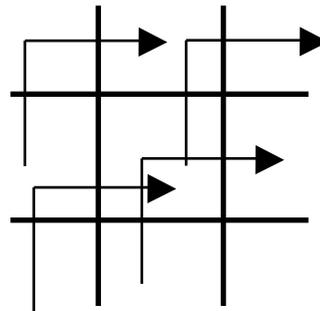


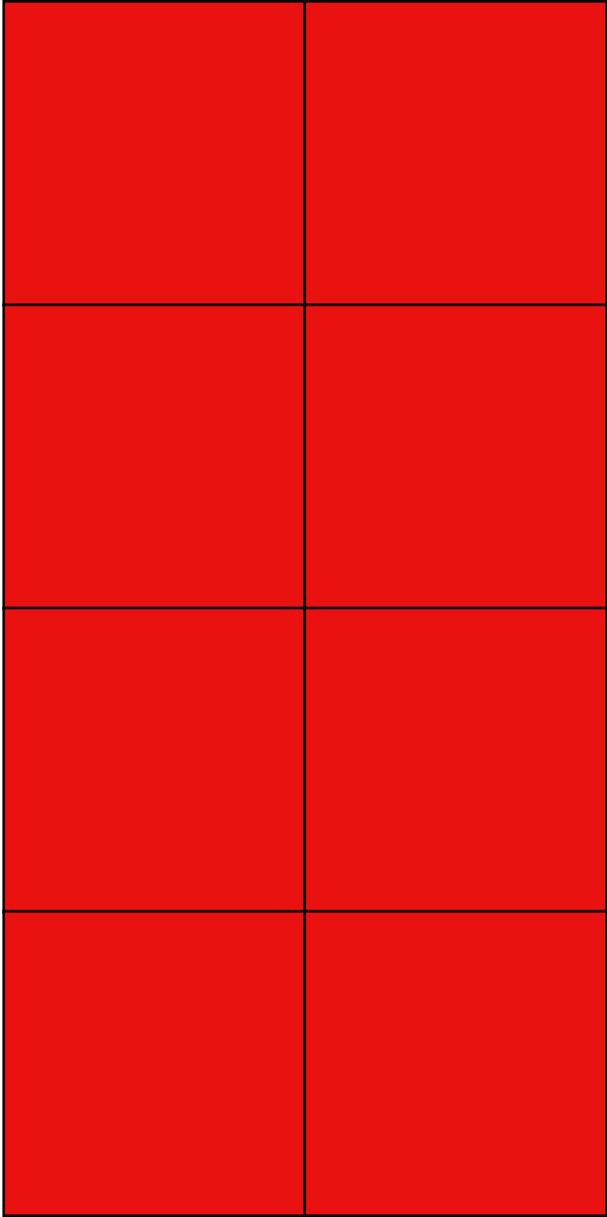
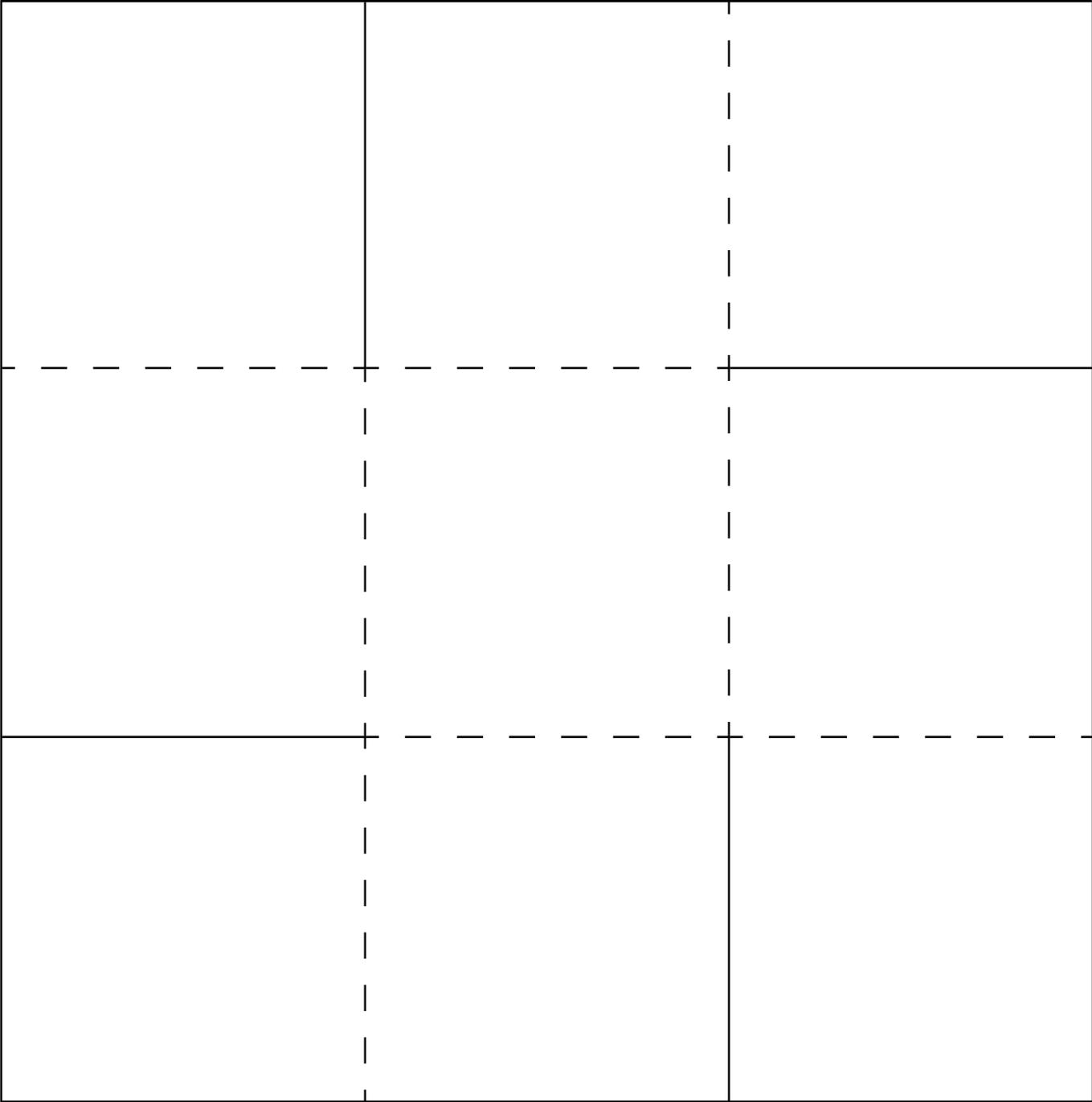
Velha em L

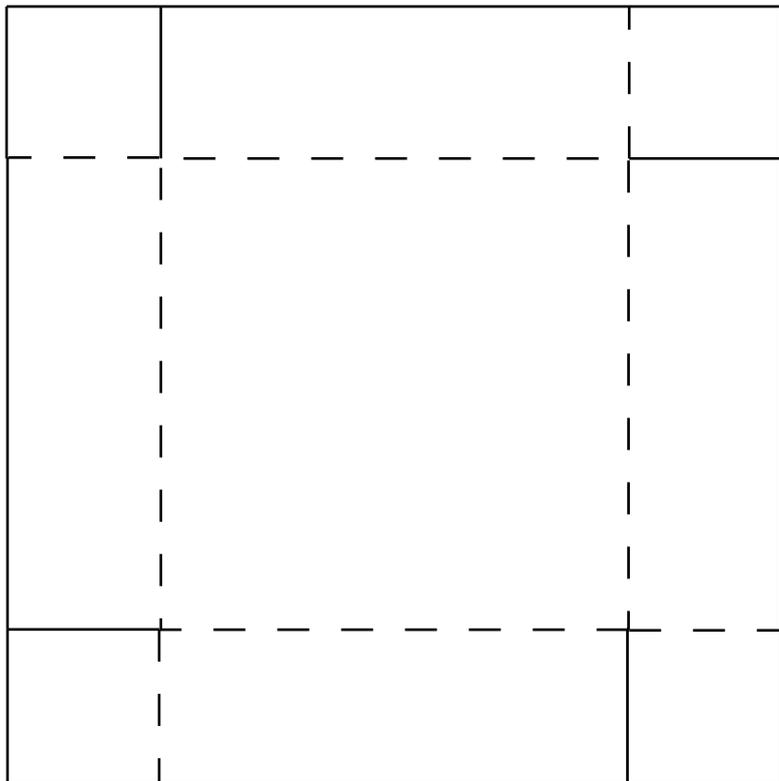
Cada jogador escolhe quadrados ou triângulos. O jogo é o mesmo de sempre, porém, ganha quem tiver as peças em L e não em coluna, linha ou diagonal.



Exemplo: Algumas possibilidades

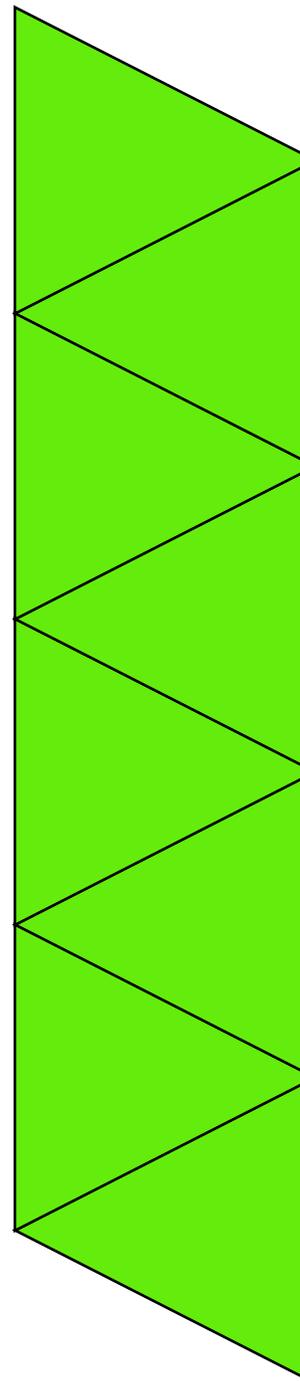
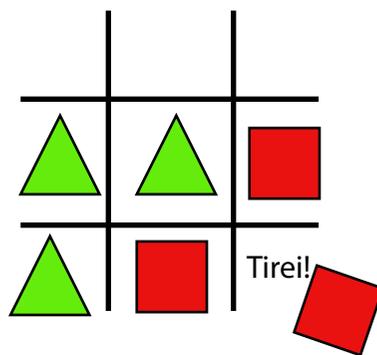
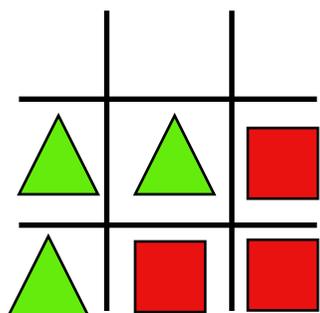


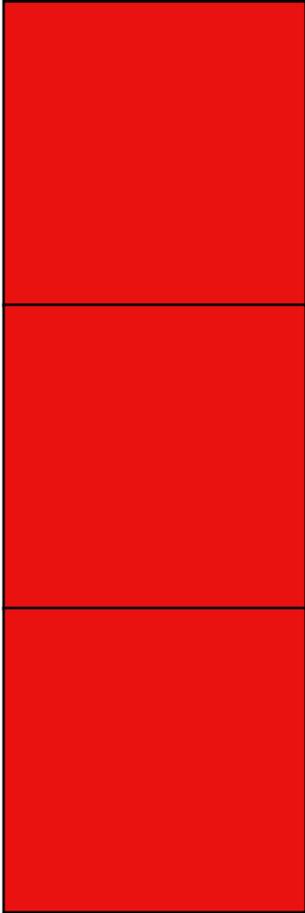
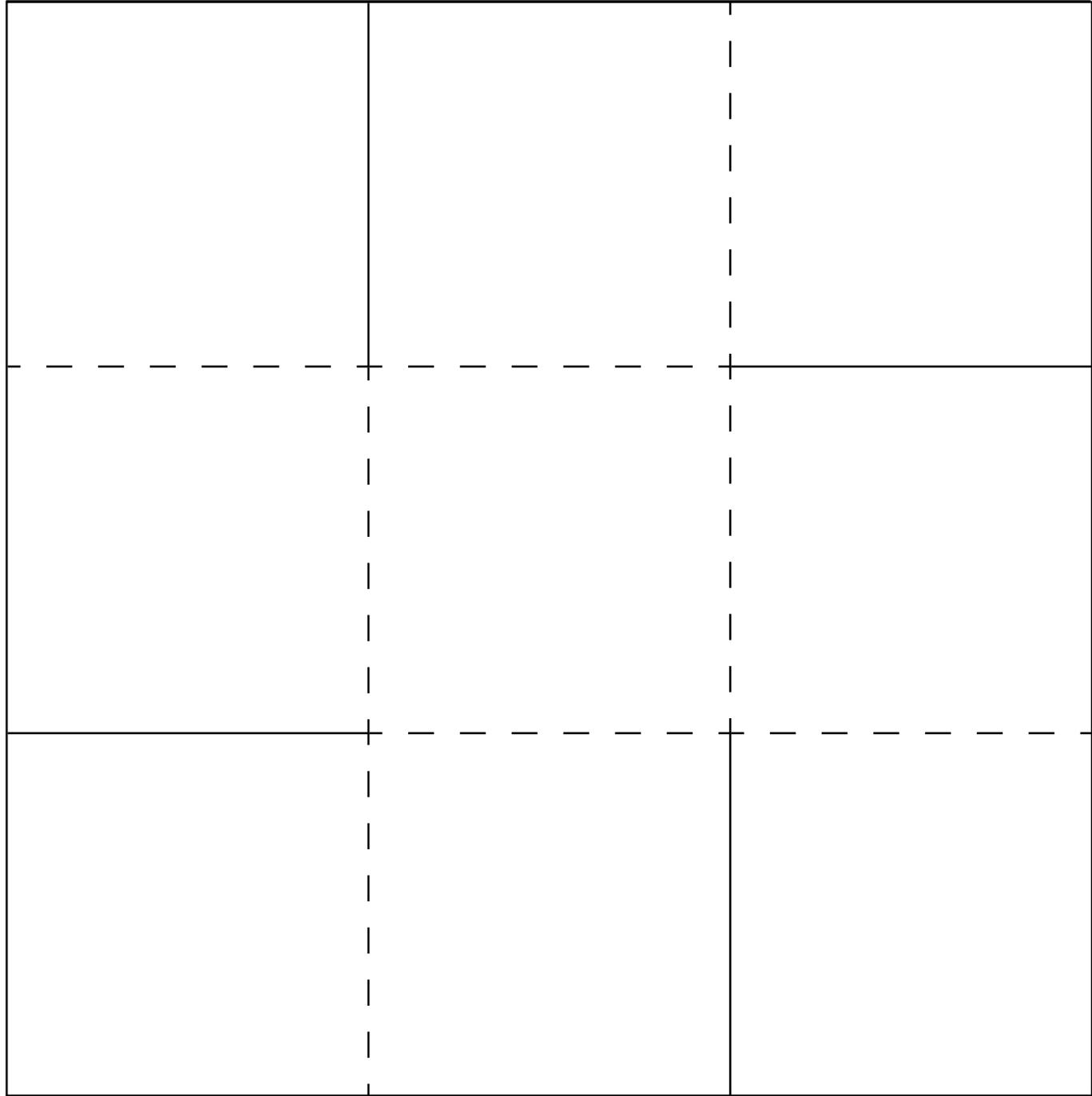


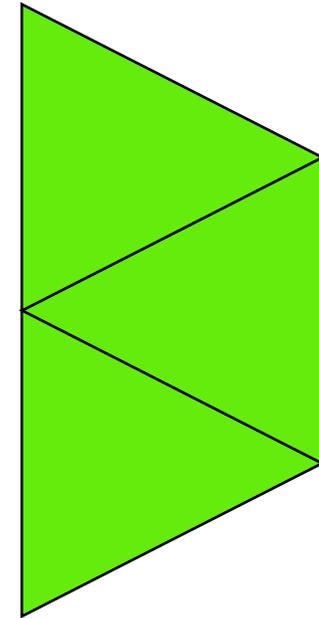
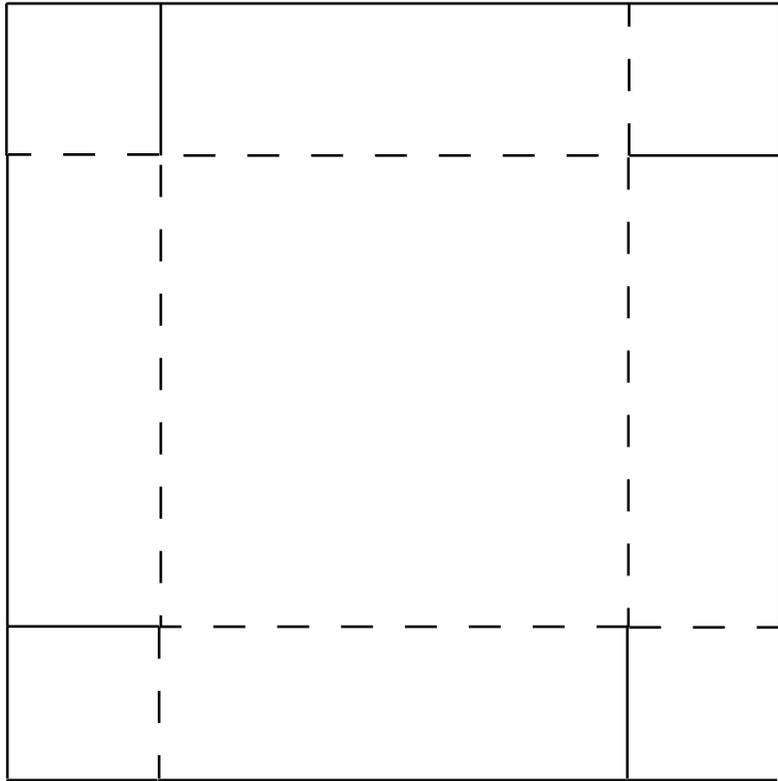


Velha Põe ou tira

Cada jogador escolhe quadrados ou triângulos. O jogo é o mesmo de sempre, porém, a qualquer momento e uma única vez cada jogador ao invés de colocar sua peça, pode tirar a do outro.





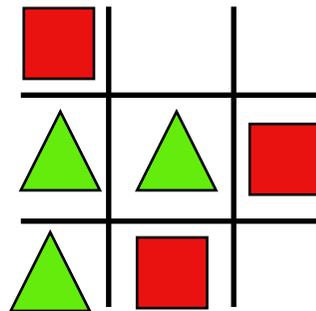


Velha Movimento

Unicamp

Cada jogador escolhe 3 quadrados ou 3 triângulos.

O jogo é o mesmo de sempre, porém, deve-se colocar suas 3 peças e depois para conseguir ganhar, teremos que deslizar essas peças para as casas vazias adjacentes.



Exemplo de movimentos possíveis para essa peça

