

REGRAS DO JOGO

- Coloque as 25 cartas de dica gerais em seus respectivos lugares do tabuleiro, e também as 10 cartas de dicas específicas do caso que será jogado (1, 2 ou 3). Embalhe-as antes!
- Cada jogador escolhe seu personagem; cada um tem habilidades específicas que podem ser usadas durante o jogo.
- O objetivo do jogo é, a partir das dicas dadas, descobrir a solução do caso em questão. Todos os jogadores colaboram para isso, e podem discutir seus palpites durante o jogo.
- Um dos jogadores lê para todos a carta do caso. Durante o decorrer do jogo, quando todos concordarem que sabem a solução, podem ler a carta que a contém. Se o palpite estiver correto, todos os jogadores vencem, e senão, perdem.
- Na sua vez, o jogador escolhe um lugar do tabuleiro para ir; ele pode pegar uma carta de dica do local e deve lê-la em voz alta para os outros jogadores.
- No meio das dicas, estão algumas penalidades, que devem ser cumpridas pelo jogador que pegou a carta do monte.
- Algumas dicas são mais importantes do que outras. Fique ligado!

