

Ações de Dullahan

- Avanço: movimento Dullahan até o jogador mais próximo pelo número de casas que está descrito no ícone:



- O Chamado: Faz com que os jogadores recuem uma casa para cada ícone desse e na carta:

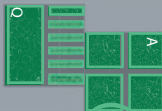


- Obstrução de caminho: Para cada ícone desse retirar a peça de caminho mais perto da saída:



Encaixe de caminhos

- As peças não tem uma forma certa de serem encaixadas uma na outra:



FUJA DE DULLAHAN

Manual de Regras

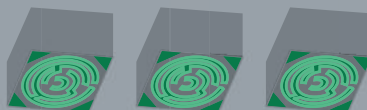
Como Vencer

- Os jogadores devem fugir de Dullahan chegando a saída do outro lado do tabuleiro através das cartas de caminho.

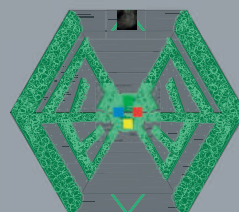
- 2-4 jogadores;
- Os jogadores têm 3 ações por turno, podendo andar e usar peças de caminhos;
- Andar custa 1 ação;
- Construir um caminho custa 1 ação;
- Após todos os jogadores fazerem suas ações, puxe uma carta de ação de Dullahan;
- Se Dullahan estiver na mesma casa que um jogador, esse morre e é eliminado do jogo;
- O ouro (\$) no caminho faz com que Dullahan pare naquela peça;
- Depois da ação de Dullahan, os jogadores jogam novamente.

Regras

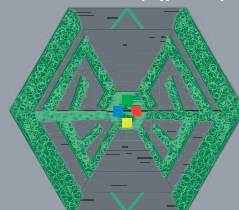
- Embaralhe as peças de caminho e divida em pilhas:



- Coloque a peça de Dullahan na extremidade do tabuleiro:



- Coloque as peças dos jogadores no centro do tabuleiro:



Preparo de Jogo